

Т.к. это 2D игра, мы использовали такой эффект как параллакс, для создания иллюзии трехмерного пространства. Такой эффект достигается за счет расположения игровых слоев на разных расстояниях друг от друга и движущихся с разной скоростью относительно игрока. Каждое действие игрока сопровождается звуковыми эффектами.

Заключение.

На конечном этапе было получено функционирующее программное средство, которое может являться одним из примеров по разработке игр.

Создание игр – развлечение? К сожалению, это далеко не так. Даже если не касаться профессиональной работы в индустрии производства игр, то и любительский проект — это не развлечение в прямом смысле этого слова. Конечно, процесс работы над воплощением своих идей приносит определенное удовлетворение и удобен как средство самореализации, но самым приятным является момент рождения идеи и её проработка.

УДК 681.9

Студ. О.М. Карпач, В.В. Окулович

Науч. рук. доц. Н. А. Жилияк

(кафедра информационных технологий, БГТУ)

ТЕКСТОВЫЕ ТРЕНАЖЕРЫ КАК СРЕДСТВА ПОВЫШЕНИЯ ПРОДУКТИВНОСТИ ТРУДА

В современном мире все чаще возникает потребность в использовании компьютерных средств обработки информации, но для того, чтобы эффективно расходовать время, необходимо обладать специальными навыками, которые, впоследствии, помогут выполнять большее количество работы с меньшими затратами сил и энергии, именно для этого были разработаны текстовые тренажеры.

Текстовые тренажеры должны удовлетворять следующим требованиям:

- простота использования;
- качество текстовой информации;
- приемлемая стоимость.

Было проведено изучение тестовых тренажеров, представленных в Интернете, учтены все их недостатки, разработано веб-приложение позволяющее облегчить и без того нелегкое обучение слепому 10-пальцевому методу печати.

В основе веб-приложения лежит механизм многократного повторения специального набора слов, который подобран таким обра-

зом, что тренируется набор всех возможных комбинаций, а так же есть функция создания своего набора слов, которая необходима для тренировки специфических профессиональных слов.

Преимущества приложения:

- легкость использования;
- форма для создания своих тестов;
- генератор случайных предложений;
- приятный для глаза дизайн.

Одной из особенностей программы является автоматическая генерация предложений, аналогов которой не существует. Для расчета количества возможных комбинаций предложений N можно воспользоваться формулой $N = n^3/2$, где n – количество слов в столбце.

Значит, для нашей программы мы получим $N = 665$ предложений.

Пример: Полезно человеку мечтать осторожнее. Или 8-3-6-2.

В приложении используется четыре языка программирования:

- * JavaScript;
- * PHP;
- * HTML;
- * CSS.

Благодаря использованию технологий JavaScript, приложение, при возможности, можно встроить в любую веб-страницу, что открывает огромные просторы в использовании данного продукта, однако следует заметить, что для получения доступа к базе данных необходима поддержка PHP. Т.е. нужна начальная установка программы на сервер (рисунок 1).

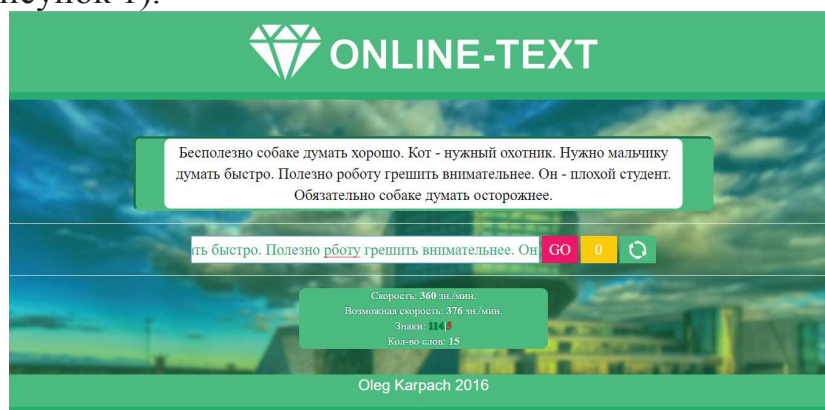


Рисунок 1 – Интерфейс программного средства

Для того чтобы обеспечивать возможность редактирования всех конфигураций приложения была реализована небольшая текстовая база данных, в которой храниться вся информация, необходимая для работы. При помощи языка PHP приложение может как считывать ин-

формацию из базы данных, так и записывать новую, для этих целей была разработана HTML-форма, которая связывается с базой данных и заносит в нее нужную пользователю информацию.

Приложение имеет простой и интуитивно-понятный интерфейс. Его главной особенностью является то, что оно абсолютно «неприхотливо», и по большому счету обычному пользователю будет достаточно всего 3-х кнопок, вынесенных на рабочую панель. Регулярное использование данного приложения позволит как овладеть слепым десятипальцевым методом набора, так и увеличить скорость набора.

УДК 324.679

Студ. Д.А. Горбачев, В.В. Хорхалёв

Науч. рук. доц. Н.А. Жилияк

(кафедра информационных систем и технологий, БГТУ)

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «РАСПИСАНИЕ»

Стать преуспевающим студентом легко с помощью программы для Android-устройств. «Расписание» заменит дневник и позволит с легкостью просматривать необходимую информацию в любом месте. В расписании не возможно ошибиться, ведь вы его не заполняете, а просто скачиваете с сервера. Интерфейс программы «Расписание» прост и понятен.

Цель: Разработать клиентское приложение на платформе android для студентов Белорусского государственного технологического университета позволяющее в режиме реального времени просматривать расписание своей группы: посредством выбора своей специальности, курса и группы, а также программное обеспечение для поддержания его работоспособности.

1. ИНСТРУМЕНТЫ И ПЛАТФОРМА РАЗРАБОТКИ

Почему именно android. Android — операционная система для смартфонов, интернет-планшетов, электронных книг, цифровых проигрывателей, наручных часов, игровых приставок, нетбуков. Основана на ядре Linux и собственной реализации виртуальной машины Java от Google.

Android – операционная система, с открытым исходным кодом.

Android-устройства стали очень популярными в последнее время. Android более доступна для среднестатистического пользователя.

VisualStudio. VisualStudio - интегрированная среда разработки с широкими возможностями для создания потрясающих приложений для Windows, Android и iOS посредством использования надстройки Xamarin. И благодаря использованию технологий .Net налаживать кроссплатформенное взаимодействие между приложениями.