

СОЗДАНИЕ 2D АНИМАЦИИ ГРАФИЧЕСКИМИ РЕДАКТОРАМИ

В настоящее время существует тенденция к уменьшению читательской аудитории, новых методов в рекламе, сокращению понимания образовательной информации. В работе предлагается использовать возможности 2D анимации для привлечения внимания к текстовой и изобразительной информации и лучшего ее восприятия пользователями. Следует отметить, что двумерная анимация была разработана в 1877 года, когда французский инженер Эмиль Рейно запатентовал аппарат, называемый праксиноскоп. Он использовался для демонстрации движущихся изображений и считается основой для создания кино и мультипликации.

Целью работы было использование графических редакторов, которые являются наиболее популярными и могут быть использованы для разработки 2D анимации, исследовать технологию создания анимации в графических редакторах, используемых для обработки векторной и растровой графики.

Для выполнения поставленной цели был проведен анализ использования анимации в образовании, издательской и рекламной деятельности. Преимуществами 2D анимации являются эффективность, простота восприятия, коммуникативность и универсальность.

После анализа функциональных возможностей существующих графических редакторов были выбраны Adobe Photoshop, который используется преимущественно для работы с растровой графикой, Adobe Illustrator и CorelDraw для создания векторной графики, так как они являются наиболее распространенными в издательско-полиграфической сфере. Для каждого из них были разработаны алгоритмы создания анимации. Следует отметить, что преимуществами обладает Adobe Photoshop, которые заключаются в простоте использования и уменьшении затрат времени за счет сокращения количества выполняемых действий, при этом не теряя качества требуемого результата.

Таким образом, 2D анимация является доступным средством предоставления информации, которое имеет широкую сферу использования и большое значение для современного мира, и ее создание можно осуществлять в существующих графических редакторах, не устанавливая дополнительного программного обеспечения.