

КЛИРИНГ ВЗАИМОРАСЧЕТОВ МЕЖДУ УЧАСТНИКАМИ ИННОВАЦИОННО-ПРОМЫШЛЕННОГО КЛАСТЕРА

Инновационно-промышленные кластеры (ПК) – закономерный этап эволюции промышленности, обусловленный необходимостью координации деятельности совместно работающих предприятий [1]. Проведенный системно-функциональный анализ становления и развития кластерных систем позволил разработать и предложить концепцию цифровой платформы инновационно-промышленного кластера (ЦППК), являющейся компонентой специализированной инфраструктуры кластерного развития. ЦППК представляет собой информационную систему, предназначенную для поддержки деятельности кластера на протяжении всего его жизненного цикла [2]. В концепции рассматривается структура ЦППК, включающая инфраструктуру, фреймворк платформы, сервисы и состав пользователей ЦППК. Пользователи используют сервисы для решения задач, предусмотренных функциональностью ЦППК. Основной целью создания ЦППК является повышение эффективности работы взаимодействующих субъектов хозяйствования-участников ПК на основе решения принципиально новых задач. Одной из таких прикладных задач является клиринг расчетов между участниками инновационно-промышленными кластера (УПК). При этом под клирингом расчетов понимается зачет взаимных требований и обязательств, возникающих между УПК в результате их совместной хозяйственной деятельности в рамках кластера. В работе [3] рассматривается постановка схожей задачи – применения клиринга для внутрихолдинговых расчетов, рассматриваются виды клиринга

В результате совместной деятельности, между субъектами хозяйствования участниками ПК возникают требования и обязательства, которые выражаются в числовой форме. Сформулируем задачу клиринга расчетов в ПК, как вычисление элементов матрицы $R = (r_{i,j})_{n \times n}$ минимизирующую функцию:

$$F = \sum_i \sum_j \chi_{i,j} e_{i,j} + d_i r_{i,j}, \quad i, j = \overline{1, n}, \quad (1)$$

при следующих ограничениях: $\chi_{i,j} = \begin{cases} 0, & r_{i,j} = 0 \\ 1, & r_{i,j} \neq 0 \end{cases}, \quad r_{i,j} \geq 0,$

$$\forall i \sum_j r_{i,j} = \max(0, \sum_j m_{i,j} - \sum_j m_{j,i}) \quad (2)$$

где $M = (m_{i,j})_{n \times n}$ – квадратная матрица размерности n значение каждого элемента $m_{i,j} \geq 0$ которой, равно величине обязательств участника i перед участником j , $E = (e_{i,j})_{n \times n}$ – квадратная матрица n , значение каждого элемента $e_{i,j} \geq 0$ которой равно величине издержек (например, стоимость банковского перевода) участника i при погашении обязательств перед участником j , $D = \{d_1, d_2, \dots, d_n\}$ – коэффициенты, определяющие величину издержек для участников ПК, возникающие при привлечении денежных средств (например, дневная процентная ставка по банковскому кредиту).

Сумма $\chi_{i,j} e_{i,j} + d_i r_{i,j}$, входящая в выражение (1), отражает издержки УПК i при погашении обязательств перед участником j , а все выражение (1) отражает суммарные издержки при выполнении плана, заданного матрицей R . Матрица $R = (r_{i,j})_{n \times n}$ может интерпретироваться как оптимальный план погашения обязательств. При этом каждый элемент $r_{i,j} > 0$ – это величина обязательств участника i перед участником j , которая в соответствии с этим планом должна быть погашена. Ограничение (2) отражает следующее: сумма обязательства, которые в соответствии с планом R обязан погасить любой участник i , должна быть равна положительной разности между его суммарными обязательствами и суммарными обязательствами других участников перед ним или равна 0.

Пусть $V = (b_1 \dots b_n)^T$ вектор, каждый элемент $b_i = \sum_j m_{i,j} - \sum_j m_{j,i}$ которого равен разнице суммарных обязательств участника i и суммарных обязательств всех других участников перед ним. Участников i , для которых $b_i > 0$, будем называть дебиторами и обозначать i^+ , а участников, у которых $b_i < 0$ – кредиторами и обозначать i^- . Очевидно, что в соблюдается баланс: $\sum_{i^+} b_i + \sum_{i^-} b_i = 0$.

На рисунке 1 представлен псевдокод алгоритма *pure_expense_glade* построения матрицы R . На шаге 1 алгоритма осуществляется инициализация начальной нулевой матрицы R^0 и вектора V^0 вначале равного вектору V . В рамках каждой итерации выполняются 2 шага (на рис. 1 – шаги 2 и 3). В результате каждой итерации формируются матрица R^k и вектор V^k . На каждой итерации изменяется один элемент $r_{i,j}^k$ текущей матрицы R^k и два элемента (уменьшаются абсолютные значения обязательств и требований) текущей матрицы V^k . Оператор *select* (на рисунке выделен жирным шрифтом) выбирает пару (i, j) , определяющую на каждой итерации алгоритма дебитора и кредитора и при этом величина издержек $e_{i,j}$ минимальна. Построение мат-

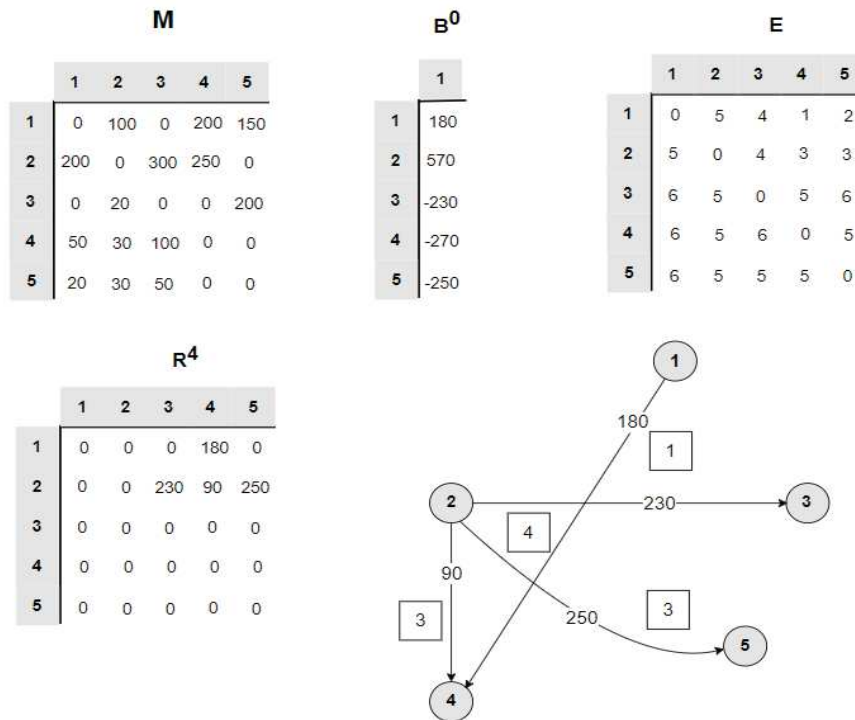
рицы R завершается, если все элементы вектора B^k равны нулю. Матрица R^k полученная на последней итерации, является искомым решением R – оптимальным планом погашения обязательств.

pure_expense_glade

1. $\forall (i, j) \Rightarrow r_{i,j}^0 = 0, \forall i \Rightarrow b_i^0 = b_i, k = 0.$
2. $\exists (i, j) | b_i^k > 0 \wedge b_j^k < 0 \Rightarrow stop.$
select (i, j) | min(e_{i,j})
 $k = k + 1$
 $\alpha = \min(b_i^{k-1}, |b_j^{k-1}|),$
 $r_{i,j}^k = r_{i,j}^{k-1} + \alpha,$
 $b_i^k = b_i^{k-1} - \alpha,$
 $b_j^k = b_j^{k-1} + \alpha.$
3. go to 2.

Рисунок 1 – Псевдокод алгоритма *pure_expense_glade* построения матрицы R .

В качестве примера на рисунке 2 представлены исходные данные (матрицы M и E) и результат (матрица $R = R^4$) выполнения алгоритма *pure_expense_glade*.



$$F = (1+180) + (3+90) + (3+250) + (4+230) = 11 + 750 = 761$$

Рисунок 2 – Пример выполнения алгоритма *pure_expense_glade*

На рисунке 2 отображен вектор V^0 , вычисляемый на первом шаге алгоритма и содержащий дебиторские (отрицательные значения) и кредиторские (положительные значения) суммы, вычисляемые на основе матрицы M . Матрица R^4 является результатом четырех итераций алгоритма и содержит оптимальный план погашения обязательств между участниками ПК. Граф, изображенный на рисунке, построен на основе матрицы R^4 и отображает движения средств между участниками ПК для погашения взаимных обязательств в соответствии планом, заданным этой матрицей. Пронумерованными окружностями на схеме обозначены участники, метки стрелок обозначают величину погашаемой задолженности, а числовые значения в прямоугольниках – издержки на погашение обязательств.

Следует отметить, что в общем случае возможно получение нескольких различных планов взаиморасчетов, приводящих к одному и тому же минимальному значению целевой функции (1).

Сложность алгоритма и *pure_expense_glade* не превышает $O(n^2)$, что позволяет его применять в кластере с большим количеством n участников ПК.

Очевидно, что клиринг взаиморасчетов будет эффективным при достаточно большом количестве участников ПК и высокой интенсивности взаиморасчетов между ними. Отдельному рассмотрению подлежит организация клиринговых сессий, а также арбитраж расчетов при недостаточности средств у кредиторов для выполнения плана взаиморасчетов.

ЛИТЕРАТУРА

1. Новикова И.В., Макуров Л.Г. Кластерная организация как институт развития в постиндустриальной экономике: методология анализа // Труды БГТУ. 2019. №1. С. 5-12.

2. И.В. Новикова, В.В. Смелова, Ю.А. Тимофеева, Д.В. Шиман. Концепция цифровой платформы инновационно-промышленного кластера. Импортзамещение, научно-техническая и экономическая безопасность : сб. ст. V Междунар. науч.-техн. конф. «Минские научные чтения – 2022», Минск, 7–9 декабря 2022 г.: в 3 т. – Минск : БГТУ, 2022. – Т. 2. С. 3-7.

3. Немцева, Ю. В. Клиринг обязательств как средство оптимизации системы внутрихолдинговых расчетов / Ю. В. Немцева, А. В. Беккер // Вестник Алтайской академии экономики и права. – 2019. – № 6-1. – С. 85-91. – EDN BTFFYE.