

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ "STUDENTSREWARDSYSTEM"

На продуктивность деятельности студентов влияют многие факторы: мотивация самого студента, окружение, здоровье.

Как известно мотивация бывает двух видов мотивация «кнута» и «пряника». Первый вид мотивации представляет из себя мотивацию страха, страха перед неким наказанием за плохо выполненную или вообще невыполненную деятельность. Второй вид напротив основан на ожидании получить вознаграждение за выполненный труд, за достижение цели.

Отталкиваясь от второго типа, мотивации следуют добавить дополнительные вознаграждающие факторы в процесс обучения.

Здесь мы приходим к самой идее добавления некой виртуальной системы вознаграждений, которая будет позволять студентам получать достижения за учебную, культурную и спортивную деятельность, что будет вознаграждаться виртуальными монетами, которые можно потратить на покупку, например, стикеров.

На основе поставленной цели можно сформировать основной функционал системы:

- возможность устанавливать достижения студентам;
- получение вознаграждение (виртуальные монеты) студентами за получение достижения;
- возможность потратить виртуальную валюту в магазине вознаграждений;
- возможность отправлять студентами заявку на некое достижение;
- возможность подтверждать получение достижения по заявке;
- возможность администрирования структуры учреждения образования;
- возможность авторизоваться в системе и получить доступ к необходимому функционалу.