

Студ. А.А. Качаловский

Науч. рук. ст. преп. Т.В. Кишкурно
(кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

РАЗРАБОТКА САЙТА – ИНФОРМАЦИОННОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ПО ТЕХНОЛОГИЯМ PHP – MYSQL

Прежде чем приступить к разработке приложения, я рассмотрел возможности статических и динамических веб-сайтов. Статический сайт будет отличным решением для небольшого проекта, к примеру сайта – визитки. Разработка этого проекта не требует знаний в программировании и опыта работы со смежными технологиями, также несет практически нулевые финансовые затраты. Разработчик, при наполнении такого сайта информацией, будет постоянно создавать новые html – странички для каждого нового раздела (рис.1). Но использование такого подхода к разработке масштабного приложения неизбежно приводит к следующим проблемам:

1. При создании очередной странички, разработчик может случайно нарушить структуру html – документа, что может привести к ее полной не читаемости.
2. Если разработчик примет решение изменить общий дизайн сайта, то ему придется последовательно изменять каждую страницу сайта.
3. На таком сайте невозможно организовать поиск по содержанию, не прибегая к сторонним ресурсам.

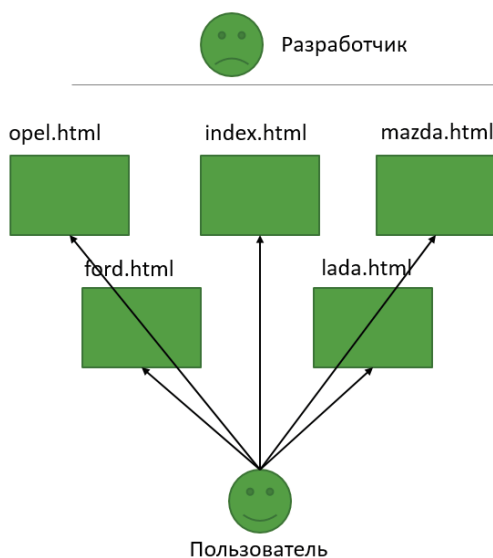


Рисунок 1 - Модель статического веб-сайта

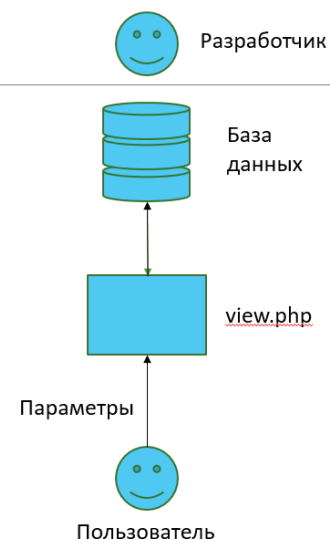


Рисунок 2 - Модель динамического веб-сайта

Чтобы решить данные проблемы разработчики прибегают к использованию динамической модели сайта (рис. 2). В такой модели за отображение содержимого отвечает всего одна страница, которая в зависимости от принимаемых от пользователя параметров (обычно они передаются в ссылке) показывает нужную ему информацию. Такой же подход позволяет разделить код сайта и контент.

Разработанное мной приложение поможет тем, кто хочет научиться создавать динамические веб – сайты.

На главной странице (рис. 3) пользователю предлагается выбрать один из трех разделов: учебник PHP, учебник MySQL, практический видеокурс.

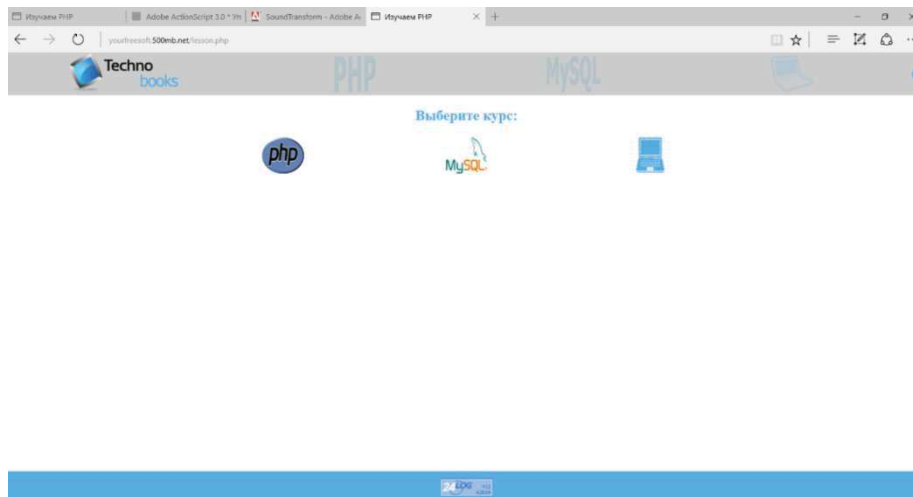


Рисунок 3 - Главная страница сайта

Перейдя к одному из первых двух разделов, мы попадаем на страницу выбора урока. После выбора урока открывается его страница (рис.4).

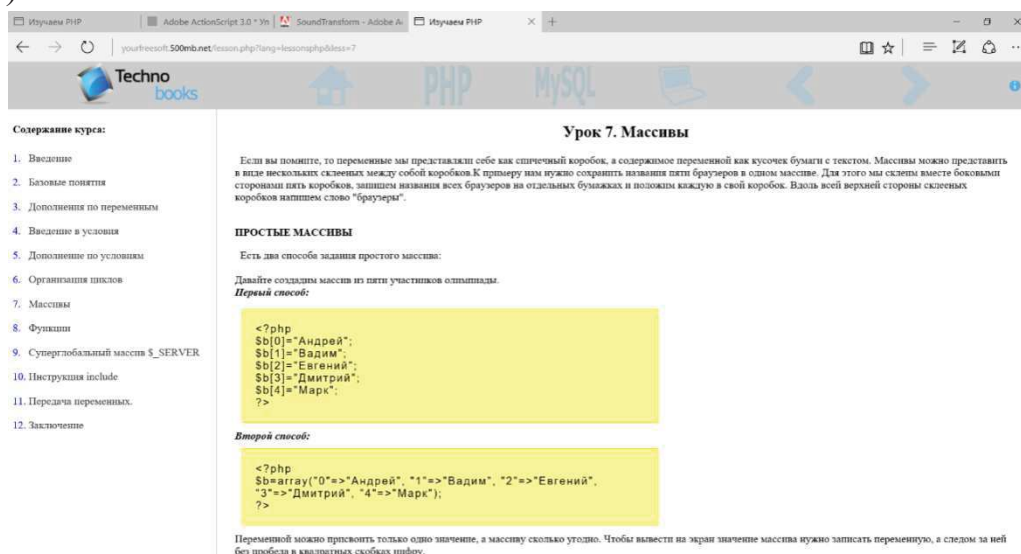


Рисунок 4 - Страница урока

Пользователю предлагается последовательно пройти следующие этапы: Изучить текстовый материал с примерами кода и примерами его выполнения, выполнить домашнее задание, при необходимости открыть решение задания, оставить комментарии.

Для закрепления теоретического материала имеется практический курс, который организован серией видеоуроков (рис.5). В них рассказывается, как поэтапно можно создать свой динамический веб-сайт. Ролики размещены в свободном сервисе Youtube.

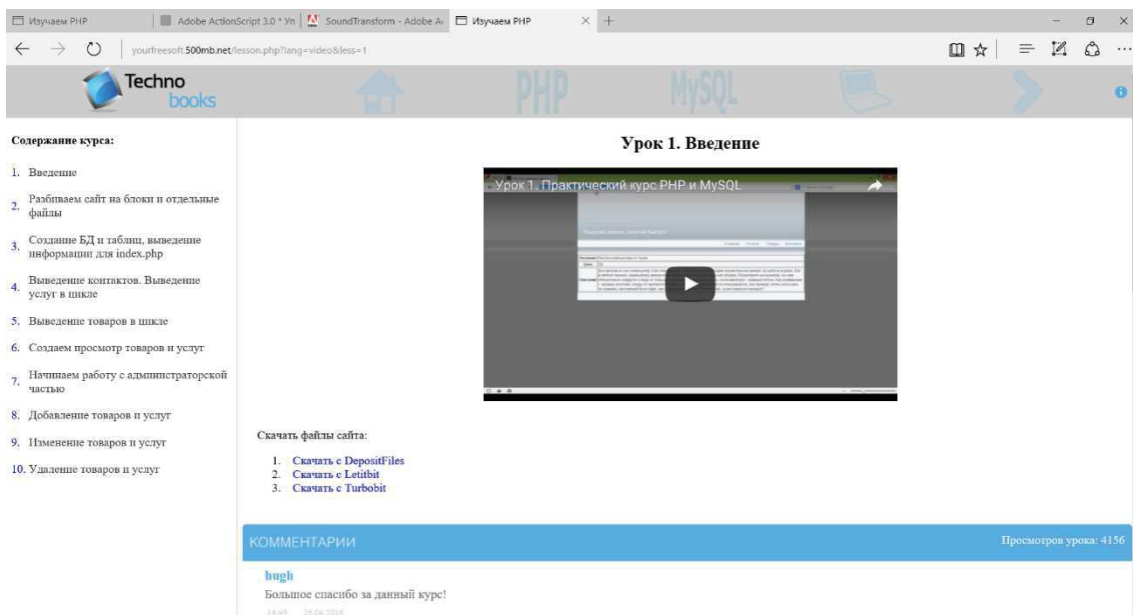


Рисунок 5 - Страница видеоурока

Так же на сайте присутствует раздел администратора. Предварительно авторизовавшись, администратор может изменять контент сайта (рис.6).

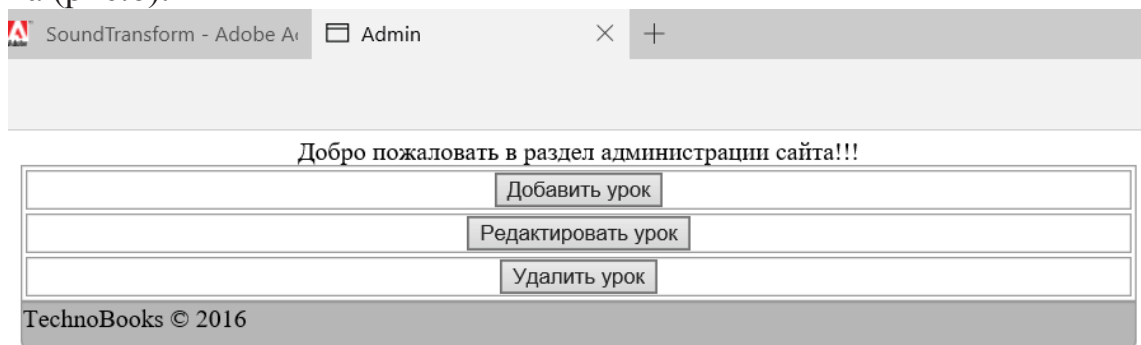


Рисунок 6 - Раздел администратора

Динамические веб-сайты — это мощные и гибкие приложения, которые по сути дела являются программами (иногда очень сложными), а не просто сайтами. Суть программирования заключается в логике применения возможностей PHP.

Когда нужно создавать динамические веб-сайты, то PHP гораздо быстрее, легче и проще изучить чем альтернативные языки. При этом вы еще получаете прекрасное быстродействие и интеграцию практически с любой известной на сегодняшний день базой данных, а также стабильность и бесконечное количество доступных при настройке опций (PHP расширяемый язык).

ЛИТЕРАТУРА

1. «Создаем динамически веб-сайты с помощью PHP, MySQL и JavaScript» Робин Никсон 2012, Издательство: Питер.
2. Диск "Все Технические Моменты Онлайн Бизнеса в Видеоформате 2 или PHP+MySQL для начинающих" Евгений Попов, 2006
3. <http://softlab-portable.ru/index.php?newsid=147176>. Sothink Logo Maker
4. <http://tvoyuspex.ru/multimedia-2/writing-and-editing/kak-zapisyvay-videouroki-v-camtasia-studio-7/>. Как записывать классные видеороки в Camtasia Studio 7 А
5. <http://vsfte.biz/220-camtasia-studio-7.html>. Camtasia studio 7 – мощная программа для создания и монтажа видео.

УДК 004.5(075.8)

Студ. А.П. Горбач

Науч. рук. ст. преп. Т.В. Кишкурно
(кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОТОТИПОВ ПРИ ПРОЕКТИРОВАНИИ ИНТЕРФЕЙСОВ

Прототипирование ПО (программного обеспечения) становится всё более популярным и часто используемым процессом в белорусских IT-компаниях. Причины видятся следующие: с одной стороны – это определенная дань моде, с другой – прототипирование обещает компании ряд весомых преимуществ.

Прототипирование – быстрая «черновая» реализация базовой функциональности для анализа работы системы в целом. Прототип позволяет также получить обратную связь от будущих пользователей, причем, именно тогда, когда это наиболее необходимо: в начале проекта еще есть возможность исправить ошибки проектирования практически без потерь.

Однако сделать процесс прототипирования полезным и эффективным – непростая задача. Встречаются подводные камни, появляются вопросы. Кто и когда должен прототипировать? Как делать про-