

УДК 004.5(075.8)

Т.В. Кишкурно, ст. преп.; Т.П. Брусенцова ассист.
(БГТУ, г. Минск)

ОПТИМИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА ВОСПРИЯТИЯ ЭКРАННОГО ПРОСТРАНСТВА КОМПЬЮТЕРА НА ОСНОВЕ ПРИНЦИПОВ ЮЗАБИЛИТИ

При разработке пользовательских интерфейсов словом юзабилити обозначают общую концепцию их удобства при использовании программного обеспечения, логичность и простоту в расположении элементов управления. Рассмотрим наиболее важные особенности восприятия интерфейсов пользователем с точки зрения юзабилити.

Интерфейс должен *снижать когнитивную нагрузку* на пользователя. Для этого он должен быть ясным, простым и интуитивно понятным. Поскольку память пользователя фокусируется на достижении конкретных целей, *ненужные действия* заставляют пользователя приложить больше усилий, что влечет за собой дополнительную *когнитивную нагрузку* на пользователя.

Одним из основных препятствий для получения легко воспринимаемого интерфейса является *визуальный шум*. *Перегруженный* интерфейс отвлекает внимание пользователя от восприятия основной информации, и они пытаются игнорировать ее или совсем исключать из поля зрения (*принцип баннерной слепоты*).

Когнитивную нагрузку вызывает и *большое количество контента*. Чтобы уменьшить ее необходимо создать ясную визуальную иерархию: более важный элемент должен быть самым заметным на веб-странице, элементы логически связанные между собой, также должны быть связаны визуально, элементы, которые представляются в виде вложений, должны являться частями друг друга. Кроме этого необходимо разделять веб-страницы на четкие области. При написании текстов необходимо придерживаться принципа *перевернутой пирамиды*. Статья должна начинаться с итогового вывода, за которым следуют ключевые моменты, а завершаться наименее важной для читателей информацией.

Неоднозначный интерфейс также приводит к когнитивной перегрузке. Необходимо использовать в интерфейсах принятые условности и общие правила, например метафоры или стандарты.

Разрабатывать интерфейс пользователя необходимо по принципам юзабилити, с использованием законов психологии восприятия, теории передачи информации, а также психофизиологии человека. Это даст возможность удовлетворить потребности пользователя, снизить когнитивную нагрузку на пользователя, уменьшить время для поиска нужной информации, нивелировать риск ошибок при работе на компьютере.