

ОСОБЕННОСТИ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ТЕКСТОВЫХ ОБЪЕКТОВ В КРИВЫЕ В ПРОГРАММЕ CORELDRAW

При выводе файла, созданного в программе CorelDraw, на печать часто возникает проблема несовместимости шрифтов. При открытии файла программа предлагает список наиболее похожих шрифтов, однако они чаще всего далеки от оригиналов, поэтому форматирование теряется.

При преобразовании фигурного текста обычно проблем не возникает и осуществляется с помощью команды ПРЕОБРАЗОВАТЬ В КРИВУЮ меню ОБЪЕКТ (Ctrl+Q). При расположении фигурного текста вдоль пути целесообразно сначала отделить текст от кривой с помощью команды РАЗЪЕДИНИТЬ ТЕКСТ ВДОЛЬ ПУТИ меню ОБЪЕКТ (Ctrl+K). Этот прием следует использовать и при расположении нескольких блоков фигурного текста вдоль траектории.

Фигурные фреймы часто применяются в качестве врезок в различных статьях. Преобразование их стандартным способом приводит к искажению текста.

Поэтому предложен следующий алгоритм преобразования:

- 1) выделяются нужные фреймы;
- 2) они экспортируются в формат программы Adobe Illustrator с помощью команды ЭКСПОРТ меню ФАЙЛ. При этом в диалоговом окне ЭКСПОРТ должны быть установлены флажки ЭКСПОРТИРОВАТЬ ТОЛЬКО ЭТУ СТРАНИЦУ и ТОЛЬКО ВЫБРАННУЮ;
- 3) в окне настройки параметров ЭКСПОРТ Adobe Illustrator выбирается версия программы и вид экспорта (КРИВЫЕ);
- 4) импортируется только что созданный файл формата AI с помощью команды ИМПОРТ меню ФАЙЛ.

Недостатком стандартного преобразования является сложность или невозможность исправления орфографической ошибки. После преобразования методом экспорта формат AI происходит преобразование в кривую каждой буквы отдельно. Для исправления орфографической ошибки достаточно будет заменить одну или несколько букв, создавая и перемещая их копии. Данный метод можно применять и для простого, и для фигурного текста.