

УДК 004.41

В.В. Бугаенко, Д.Д. Карнеева, И.А. Миронов

## **СОЗДАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНОЙ ИНТЕРАКТИВНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ В СРЕДЕ IBOOKS AUTHOR**

Электронная книга приходит на смену бумажной. Новые технологии дают новые возможности. Она может и должна включать в себя всё многообразие современных средств мультимедиа. Таких, чтобы читатель мог в процессе чтения просмотреть видеосюжет о прочитанном, прослушать аудио-фрагмент, не только посмотреть статичное изображение, но и поработать с трехмерной моделью, посмотреть комментарии к тексту и изображениям, пройти тест сразу после прочтения. Ещё недавно создание таких книг требовало глубоких знаний в области программирования.

Программа iBooks Author решает все эти задачи, требуя от автора книги минимальных общекомпьютерных знаний, iBooks Author помогает автору не только создать книгу, но и самостоятельно опубликовать её в Интернете.

iBooks Author – это программа, предназначенная для создания электронных интерактивных книг для iPad. Программа позволяет создавать книги, содержащие помимо текста, таблицы, рисунки, диаграммы, а также виджеты для добавления фильмов, контрольных вопросов, фотогалерей и других интерактивных мультимедийных элементов.

За счет создания библиотеки виджетов сохраняется простота создания учебника преподавателем, а за счет интеграции виджетов в содержание учебника появляется возможность изменять содержание виджетов (на пример, кейсы, тесты, страницы с полезным содержанием, видео и аудиоматериал) без необходимости загрузки учебника заново. Кроме того, статистика использования виджетов позволяет анализировать процесс изучения материала студентами, а также получать обратную связь об актуальности материала. Для реализации варианта необходимо создание библиотеки виджетов, что несколько увеличивает стоимость за счет привлечения программистов для создания библиотеки.

Использование дополнительных возможностей устройства – Apple iPad – также добавляет ценности данного решения для слушателей. Однако это одновременно является и недостатком, поскольку учебник изначально работает только на Apple iPad, а пользователь должен иметь iPad для пользования учебником. К недостаткам можно

отнести также увеличение стоимости обучения с учетом стоимости iPad и его доставки.

iBooks Author помогает автору не только создать книгу, но и самостоятельно опубликовать её в Интернете. Существует несколько вариантов размещения учебного электронного контента типа .ibooks в сети. Во-первых, учебник можно опубликовать в интернет-магазине iTunes Store в разделе AppStore (в открытом или платном доступе), однако данный вариант вызывает некоторые сложности. Публикация платной книги в iBooksStore предполагает наличие американского номера налогоплательщика и предоставление информации о банковском счете, на который будут поступать деньги. Размещение учебника в открытом доступе не вызывает проблем, но пользователям с белорусскими аккаунтами Apple учебник не будет доступен в связи с отсутствием белорусского сектора iBooksStore. Второй вариант размещения файлов типа .ibooks - самостоятельно, например, при помощи электронной почты для дальнейшей загрузки на iPad с помощью iTunes. В этом случае, тестируемая книга отображается в списке книг приложения iBooks с пометкой Proof. При создании нашей книги мы воспользовались вторым вариантом.

Созданную книгу можно сохранить как файл формата \*.iba для дальнейшей работы и редактирования. Законченную книгу можно экспортировать в формат \*.ibooks для чтения iPad. При желании можно экспортировать книгу в формат \*.pdf или \*.txt. Книгу можно сохранить как пакет \*.itmsp и опубликовать в iBookstore.

Программа совместима с файлами из офисных пакетов Apple и Microsoft и поддерживает виджеты на JavaScript и HTML5.

Книга создается на основе встроенных шаблонов iBooks Author. Шаблоны для книг можно создавать и самостоятельно.

Программа iBooks Author отлично решает вышеставленные задачи, позволяя не только создавать электронные книги, но и делает процесс обучения более увлекательным и запоминающимся.