

УДК [004.92+004.32.8]:378

В.П. Беляев, В.Ю. Павленко, Е.В. Скрипченко

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА В СРЕДЕ ОБРАЗОВАНИЯ НА ПРИМЕРЕ ПОЛИГРАФИИ

Компьютерные технологии развиваются информационные и технические средства получения в образовательном процессе положительных результатов. На пути к созданию идеального образования в первую очередь необходимы условия для лучшего осмысливания изучаемого материала. Это достигается за счёт расширения его приёмов обучения. Создаваемый обучающий продукт повышает качество восприятия изучаемого материала. Для качественного образования необходимо сформировать условия для лучшего осмысливания информации, состоящие в отсутствии раздражающих факторов, простоте оформления, концентрации внимания именно на изучаемом материале. Обучение должно быть увлекательным, должно заинтересовывать своим творческим решением, максимально приближать компьютерный информационный продукт к реальному объекту.

Одним из приёмов обучения является электронный мультимедийный продукт по изучаемой дисциплине. При его создании целесообразно следовать некоторым дидактическим принципам, таким как содержательность, доступность, научность, последовательность, наглядность и т. п. Рассмотрено использование компьютерной графики на примере создания электронного мультимедийного стенда «Изучение устройства контроля подачи листов» интерактивного характера. Тематика работы относится к электромеханическим дисциплинам. Идеология построения стенда включает совокупность задач, касающихся раскрытию некоторого содержания таких дисциплин как «Электроника», «Печатное оборудование».

Мультимедийный продукт аккумулировал в себе три основных принципа мультимедиа: представление информации с помощью комбинации множества воспринимаемых человеком сред; наличие нескольких сюжетных линий в содержании продукта; художественный дизайн интерфейса и средств навигации.

Электронный мультимедийный стенд состоит из оболочки и совокупности мультимедийной работы. Для создания непосредственно оболочки использовались *HTML* плюс *Java Script*, а для создания мультимедийной работы – *Adobe Flash + Action Script*. Разработанный электронный мультимедийный стенд прошёл апробацию при выполнении лабораторного цикла по дисциплине «Электронные устройства полиграфического оборудования».