

УДК 004.413.2

Студ. М. С. Кравцова

Науч. рук. ст. преп. Д. А. Анкуда (кафедра полиграфического оборудования и систем обработки информации, БГТУ)

## **LMS – СИСТЕМА ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ**

**Введение.** Использование компьютерных технологий, интегрированных в электронное образование, позволяет создать единое рабочее пространство, доступное для всех участников образовательного процесса: преподавателей, студентов, администрации.

**Основная часть.** *LMS (Learning Management System)* — система управления обучением. В нашей стране подобное программное обеспечение чаще называют системами дистанционного обучения (СДО), так как именно при помощи подобных систем во многих вузах организовано дистанционное обучение.

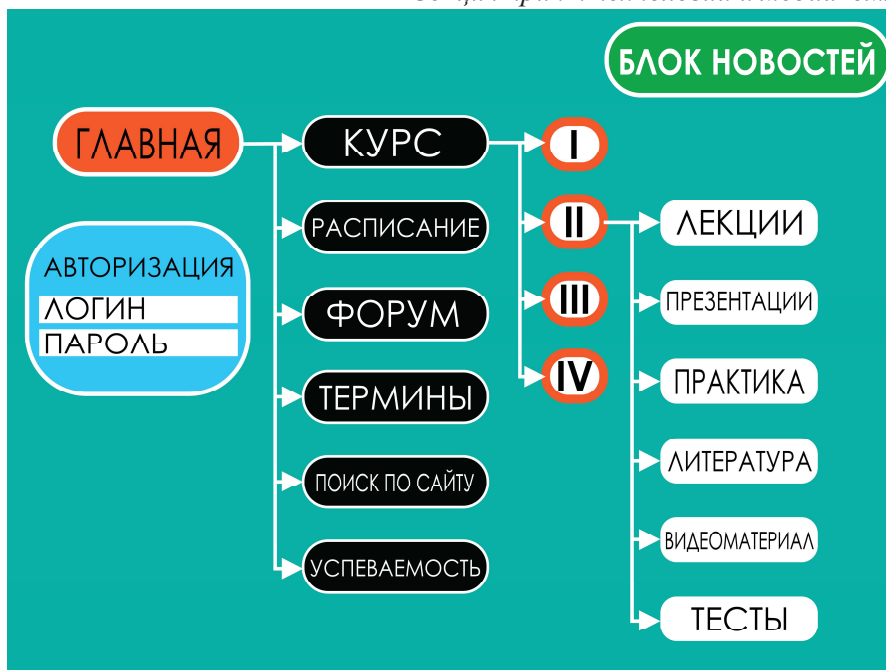
Цель работы заключается в разработке *web*-ресурса для кафедры полиграфического оборудования и систем обработки информации (ПОиСОИ), который будет представлять собой систему управления обучением, как модульную объектно-ориентированную динамическую учебную среду.

Исследуя уже созданные платформы для управления обучением, на базе которых можно создавать свои онлайн-курсы, были выявлены достоинства и недостатки, на фоне которых стоит задача разработать уникальный дизайн-проект СУО готового к использованию для кафедр в качестве хранилища учебных материалов.

LMS поможет реализовать следующие функции:

- управление процессом обучения;
- учет слушателей;
- персонализация;
- учет результатов обучения;
- интеграция с механизмами синхронного и асинхронного общения;
- тестирование.

С помощью данного портала можно не только спроектировать электронные учебно-методические комплексы дисциплин, но и организовать взаимодействие между преподавателями и студентами. Ресурсы и элементы курса приведены на рисунке 1.



**Рисунок 1 –Схема структуры СУО для кафедры ПОиСОИ**

Для реализации проекта осуществлен выбор языков программирования, представленный в таблице 1.

Сочетание выбранных языков решит следующие задачи:

- формирование у пользователя положительного восприятия образа;
- простота и четкость структуры сайта;
- интуитивно понятный пользовательский интерфейс;
- удобство навигационной системы.

**Таблица 1 - Выбор языков программирования**

Язык программирования	Назначение
HTML5	для описания логической структуры веб-страниц
CSS3	позволяет управлять внешним видом элементов на сайте
PHP	применяется для придания динамики сайту
MySQL	система для управления базами данных
JavaScript	для придания интерактивности веб-страницам

**Вывод.** В ходе исследования был выполнен анализ, который выявил большее количество достоинств данной системы по сравнению с ее недостатками, что увеличивает вероятность ее успешного применения в учебном процессе.