

Студ. Е. В. Коляго
Науч. рук. ст. преп. А. С. Наркевич
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «АФИША МЕРОПРИЯТИЙ»

Жизнь современного человека сложна, многогранна, динамична, интересна и очень переменчива. 21 век – век прогресса, подаривший нам множество технических открытий, благодаря которым человеку стало легче жить, потому что некоторую физическую работу, которую он раньше выполнял, теперь выполняет машина, робот.

Существует большое количество сервисов, которые предоставляют пользователям списки мероприятий. Но большая проблема данных сервисов состоит в том, что они не содержат полной информации обо всех событиях, имеют неудобную навигацию и поиск. Другой отличительной чертой всех существующих приложений является отсутствие небольших мероприятий. Веб-приложение «Афиша мероприятий» было создано с целью решения этих проблем путём предоставления возможности обычному пользователю создавать свои мероприятия и добавления многофакторного подтверждения заявок.

Несмотря на довольно большое количество схожих приложений, на данный момент нет аналогичного сервиса, который ориентирован на мелкие и средние мероприятия.

Поэтому главные критерии для данного приложения – это возможность добавления нового мероприятия на сайт, управление и фильтрация зарегистрированными заявками. А также, что не менее важно – реализации социальной части сайта. В контексте данного приложения будет доступна система оценки мероприятий и система комментариев пользователей.

Для удобного просмотра и управления мероприятиями был определён следующий функционал:

- регистрация и логин пользователей;
- просмотр мероприятий и фильтрация мероприятий по категориям и дате;
- получение подробной информации о событиях;
- добавление комментариев и выставление рейтингов;
- покупка билетов на мероприятие;
- создание заявок на регистрацию мероприятия;
- просмотр галереи мероприятия и добавление фотографий;
- возможность управление пользовательскими полномочиями;

- подтверждение и менеджмент полученных от пользователей заявок.

Целью данной работы является разработка программного средства, представляющего собой веб-приложение. Для создания приложения, хранящего в себе большое количество мероприятий и информации о них, а также предоставляющего удобный графический интерфейс для работы с ними необходимы серверная и клиентская часть приложения.

Клиентская часть приложения должна:

- обеспечивать кроссплатформенность;
- обладать удобным интерфейсом;
- предоставлять UI для мероприятиями;
- быть легко поддерживаемым и масштабируемым.

Серверная часть приложения должна:

- обеспечивать хранение данных;
- основываться на REST-архитектуре;
- обеспечивать легкую поддержку и расширение.

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий:

- React;
- Redux;
- Material-ui;
- Webpack;
- .NET Core v2.2;
- SQL;
- EF Core.

В данной системе было определено 3 типа пользователей: неавторизированный пользователь, зарегистрированный пользователь и администратор. Неавторизированный пользователь обладает правами только для просмотра мероприятий, фильтрации их по дате и категориям. Зарегистрированный пользователь имеет возможность создавать заявки на регистрацию событий, добавлять фотографии, оставлять комментарии и выставлять рейтинг. Администратор обладает всеми вышеперечисленными правами, а также имеет доступ к панели администратора, с помощью которой он может управлять всеми пользователями в приложении, изменять информацию о мероприятии, а также управляет заявками от пользователей. Все авторизованные пользователи имеют доступ к личному кабинету, где отображаются все приобретённые билеты и заявки на регистрацию мероприятий.

Для удобного управления заявками и полной уверенности в их положительном влиянии на общество была разработана многоуровне-

вая система подтверждения запросов на создание мероприятия, представленная на рисунке 1.



Рисунок 1 – Схема подтверждения заявки

Исходя из предоставленной схемы, можем увидеть, что заявка изначально передаётся для подтверждения сервису, анализирующему наличие в ней недопустимого контента. Следующим шагом является просмотр и подтверждение заявки администратором. Только после этих этапов может быть создано мероприятие.

В ходе реализации функциональных требований было разработано приложение, позволяющее пользователю найти всю необходимую информацию о мероприятии, принять в нём участие, а также при желании создать своё. Использование новейших технологий и заложенная архитектура позволяют эффективно расширять возможности приложения. Кроме того, кроссплатформенность продукта упрощает его интеграцию с различными системами.

ЛИТЕРАТУРА

1. DotNet.com [Электронный ресурс] / dotnet.microsoft.com – Режим доступа: <https://dotnet.microsoft.com/> – Дата доступа 12.04.2019.
2. GitHub.com [Электронный ресурс] / github.com. – Режим доступа: <http://github.com/jbogard/MediatR/wiki>. – Дата доступа 13.04.2019.