

УДК 004.5

Студ. И. А. Зенькович  
Науч. рук. доц. О. А. Новосельская  
(кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

## ИГРОВОЙ ПОРТАЛ «LABYRINTH ESCAPE»

Игровой портал «Labyrinth Escape» предназначен для пользователей, которые хотят поиграть в несложную медитативную игру и для тех, кто хочет каких-то интересных испытаний. В игре предусмотрен соревновательный режим на двух игроков по локальной сети, а также игра с ботами.

Главная цель – создать интересную игру, а также сайт с привлекательным визуалом и продуманным дизайном. В дальнейшем этот проект может масштабироваться в игру с многопользовательским режимом или режимом совместного прохождения.

Целевые посетители сайта точно знают, что хотят приобрести или информацию, которую хотят увидеть на сайте.

Исходя из этого пользователей сайта «LabyrinthEscape» можно разделить на три группы:

- те, кто случайно попали на сайт;
- те, кто интересуется играми независимых разработчиков;
- те, кто ищет конкретную игру.

Возрастного ограничения игра и сайт не предусматривает ввиду отсутствия сцен с насилием, что позволяет распространить игру на широкий рынок как взрослых, так и молодых игроков.

На игровом портале «LabyrinthEscape» есть пять основных блоков.

- Игра.
- Описание игры.
- Скриншоты игры.
- Этапы разработки.
- Форма подписки.

Блок «Игра» используется для того, чтобы заинтересовать пользователя игрой и ее геймплеем с помощью видеоролика и возможностью поиграть.

«Описание игры» предоставляет информацию об игре, основных механиках и управлении.

В блоке «Скриншоты игры» показаны изображения игрового геймплея, интерфейса и основных механик.

Раздел «Этапы разработки» пошагово показывает путь к созданию этой игры и все пройденные этапы.

«Форма подписки» даёт возможность оставаться в курсе новостей от разработчика игры.

Логотип построен по типу комбинирования текста и символа. Это один из самых простых типов, но в тоже время запоминающийся. Окончательный вид логотипа представлен на рисунке 1.



Рисунок 1 – Окончательный вид логотипа

Цветовая палитра сайта приведена на рисунке 2.



Рисунок 2 – Фирменные цвета

При написании текстов на сайте используется два шрифта (рисунок 3). В шапке сайта и заголовках используется шрифт DIN 30640 Std Neuzzeit Grotest Bold Cond в начертании Bold. Остальной текст использует шрифт AvenirNext в начертаниях Regular, Semi-Bold, Black. Сочетание двух гротескных шрифтов составляют пару, которая повторяет настроение игры и правильно подает информацию на сайте.

**DIN 30640 STD NEUZEIT  
GROTEST BOLD COND**

Avenir Next

Рисунок 3 – Шрифты сайта

Для того, чтобы начать верстку сайта, были разработаны макеты, по которым в дальнейшем были сверстаны страницы (рисунок 4).



Рисунок 4 – Макет главной страницы «Labyrinth Escape»

Для разработки сайта использовались следующие технологии:

- HTML и CSS.
- PHP.
- JavaScript.
- Bootstrap.

Таким образом, поставленная цель по разработке игрового портала с привлекательным дизайном и грамотно размещённой информацией достигнута.