

## **ПРАКТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ И МЕТОДЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ИНТЕРФЕЙСОВ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ (VR)**

Виртуальная реальность достаточно мощный и специфический инструмент в современном мире. Он применяется во многих сферах жизни: начиная образованием и медициной и заканчивая военной и космической сферах. VR распространяется достаточно хорошо в развитых странах и в сферах, где это пока действительно необходимо (здравоохранение и проектирование), не считая видеоигры, т.к. стоимость VR пока высока.

В рамках данной работы под понятием интерфейс будет пониматься интерфейс пользователя – разновидность интерфейсов, в котором одна сторона представлена человеком (пользователем), другая – машиной/устройством. Представляет собой совокупность средств и методов, при помощи которых пользователь взаимодействует с множеством различных, чаще всего сложных, элементов, машин и устройств. В основе исследования лежит литература, исследующая человеческое восприятие и окружающую среду. На сегодняшний день можно выделить следующие дизайн-решения в VR: устойчивость горизонта и земли, воздушная перспектива, особенности рельефной поверхности, которые можно разделить на 8 основных свойств: проход, путь, препятствие, барьер, водная преграда, край обрыва, шаг и покатость, звуковая составляющая, объект и контроллер взгляда, который делится на 5 составляющих: состояние покоя, движение, взаимодействие с объектами, цвет прицела, объект в качестве прицела.

В дизайнерском творчестве метод представляет собой совокупность приемов, способ, целесообразных действий, направленных на упорядочивание процесса разработки. При проектировании интерфейсов виртуальной реальности можно выделить следующие методы проектирования: метод контрольных вопросов (нам для себя нужно ответить на вопросы: что мы хотим, как мы хотим, чтоб это выглядело и для чего нам это важно), методы конструирования, методы поиска вариантов решений и методы автоматизации процедур проектирования. При рассмотрении методов следует учитывать аспекты проектирования интерфейсов VR: знакомство с VR, перемещение, подсказки и размещение элементов управления и главного меню. Можно выделить намного больше, но это одни из основных, на что стоит обратить внимание.