

AGILE-ПОДХОД К УПРАВЛЕНИЮ ПРОЕКТАМИ

Управление проектами по методике Agile — это итеративный подход к управлению разработкой программного обеспечения (ПО), ключевую роль в котором играют непрерывные релизы и использование обратной связи от клиентов при каждой итерации.

Команды разработчиков ПО создали методику Agile, чтобы избавиться от лишних операций, повысить прозрачность процессов и получить возможность быстро удовлетворять меняющиеся потребности клиентов. На ее создание их вдохновила концепция бережливого производства, возникшая в компании Toyota в 1940-х годах. Agile существенно отличается от каскадного метода, ориентированного на крупные релизы. Благодаря этой методике повышается качество совместной работы, а инновации внедряются гораздо быстрее [1].

К отдельным Agile-подходам относят Scrum (подход «структуры», нацелен на создание определенного темпа работы над проектом, построение эффективных коммуникаций внутри команды) и Kanban (подход «баланса», нацелен на равномерное распределение задач внутри команды проекта).

Agile имеет ярко выраженные отличительные черты:

1. Agile-методология основывается, в первую очередь, на визуальном контроле.

Чаще всего участники проекта, работая над достижением результата, пользуются специальными цветными карточками. Один цвет сигнализирует о завершении планирования какого-то элемента конечного продукта, другой – о завершении его разработки, третий – о готовности и т.п. Визуальный контроль позволяет команде иметь наглядное представление о текущем состоянии процесса и гарантирует одинаковое видение проекта всеми ее членами.

2. Члены команды и клиент в большинстве случаев работают вместе и рядом.

Благодаря этому существенно ускоряются многие рабочие процессы, которые связаны с информированием участников проекта. Когда руководитель проекта, команда и клиент действуют сообща, исключается опасность недопонимания целей и утери информации. Все рабочие процессы становятся максимально прозрачными, а это значит, что любые возникающие проблемы можно разрешать практически моментально и находить лучшие варианты их решения [2].

3. Особое внимание нужно уделить руководителю проекта.

Его нельзя назвать человеком, просто раздающим указания. Руководитель здесь выступает скорее в роли лидера, который задает направление и определяет правила сотрудничества и работы.

4. Одним из важных моментов является разделение всего объема проекта на несколько мелких составных частей.

Такой подход многократно упрощает процесс разработки, а отдельные группы команды могут фокусироваться каждая на своей конкретной задаче. Работая над одним циклом, участники проекта овладевают новыми навыками и получают новые знания, а также анализируют допущенные в процессе ошибки. Все это сводит вероятность совершения подобных ошибок в будущем (в следующих циклах и других проектах) практически к нулю.

5. И, наконец, последний значимый элемент подхода – это спринты и ежедневные встречи.

Спринтами называются ограниченные конкретными сроками (дедлайнами) отрезки времени, в течение которых команда успевает выполнить определенные задачи. Именно благодаря спринтам команда может видеть результаты своих действий [3].

Однако, теория и практика – это две разные вещи. Новые методики и технологии и их внедрение – это своеобразный вызов команде, и как прийти к большей эффективности – дело всегда индивидуальное. Agile – это не панацея и не гарантия успеха, но он позволяет установить правильный курс и найти ориентиры на пути.

Для реализации любого проекта обязательно придется что-то менять, искать новые решения, генерировать необычные идеи. Лишь подстраиваясь под постоянно меняющиеся условия работы и требования заказчиков, можно найти верные способы действий. И гибкая методология управления проектами Agile может стать помощником в этом деле.

ЛИТЕРАТУРА

1. AGILE – гибкая система управления проектами [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://4brain.ru/blog/agile/>. – Дата доступа: 07.04.2020.

2. Управление проектами Agile: система и методология [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://vasilevivan.ru/upravlenie-proektami-agile-sistema-i-metodologiya/>. – Дата доступа: 07.04.2020.

3. Управление проектами по гибкой методологии Agile [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.atlassian.com/ru/agile/project-management>. – Дата доступа: 07.04.2020.