

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С СЕРВИСАМИ AZURE. КОДИРОВАНИЕ, ХРАНЕНИЕ И ПОТОКОВАЯ ПЕРЕДАЧА ВИДЕО В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ

Microsoft Azure – облачная платформа компании Microsoft. Предоставляет возможность разработки, выполнения приложений и хранения данных на серверах, расположенных в распределённых дата-центрах.

Облачные службы обычно относятся к одной из трех категорий: SaaS (программное обеспечение как услуга), PaaS(платформа как услуга) или IaaS (инфраструктура как услуга):

Службы вычислений Azure. К ней относятся виртуальные машины Azure (Linux, Windows), облачные службы, службы приложений (веб- и мобильные приложения, Logic Apps, приложения API и приложения-функции), пакетная служба (для выполнения параллельных и пакетных вычислений), RemoteApp, Service Fabric и служба контейнеров Azure.

Службы данных. В нее входят хранилище Microsoft Azure (службы BLOB-объектов, очередей, таблиц и файлов Azure), база данных SQL Azure, DocumentDB, StorSimple и кэш Redis.

Службы приложений. К этой категории относятся службы Azure Active Director, служебная шина для подключения распределенных систем, HDInsight для обработки больших данных, планировщик Azure и службы мультимедиа Azure.

К сетевым службам Azure относятся виртуальные сети, ExpressRoute, Azure DNS, диспетчер трафика Azure и сеть доставки содержимого Azure.

Для хранения файлов используется служба хранения Azure. В состав хранилища Azure входит четыре службы для работы с данными: хранилище BLOB-объектов (Blob storage), хранилище файлов (File storage), хранилище таблиц (Table storage) и хранилище очередей (Queue storage)

Кодирования видео, а также проведение потоковой передачи видео в реальном времени на портале можно производить с помощью служб мультимедиа Azure. Службы мультимедиа Azure — это облачная платформа, которая позволяет создавать решения для потоковой передачи видео широковещательного уровня.

ЛИТЕРАТУРА

1. Коллиер М.С. Основы Azure /М.С. Коллиер, Р.Э. Шаан Р. – Редмонд, штат Вашингтон : Microsoft Press, 2016. – 263 с.

2. Microsoft Azure //Microsoft [Электронный ресурс] – 2020 – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/azure>—Дата доступа:18.04.2020

УДК 004.588

Студ. Д. А. Зизико

Науч. рук. ассист. А.В. Олеферович
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ТРЕНДЫ КЛИЕНТСКОЙ JAVASCRIPTРАЗРАБОТКИ

По результатам исследования, проведенного сайтом StackOverflow, с 2013 года JavaScript является наиболее популярной технологией среди языков программирования, сценариев.

В качестве основных трендов клиентской разработки, можно отметить атомарный дизайн, разделение фронтенд-архитектуры на составные части (микрофронтенды), прогрессивные веб-приложения (PWA), декларативное кодирование использование одностраничных сайтов.

По результатам анализа электронных ресурсов можно сделать выводы о возможных тенденциях развития клиентской JavaScript-разработки в 2020 году. Главным образом, они направлены на упрощение процесса разработки, затрату меньшего количества используемых ресурсов, повышение эффективности конечных продуктов разработки.

ЛИТЕРАТУРА

1. StatesofJS [Электронный ресурс]//Statesof JS. URL: <http://stateofjs.com/> (дата обращения 23.03.2020).

2. StackOverflow[Электронный ресурс]\\ StackOverflow. URL: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2019#most-popular-technologie> (дата обращения 23.03.2020).

3. Habr [Электронный ресурс]\\ Habr.com. URL: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/455144/>(дата обращения 23.03.2020).

4. Nuances of programming [Электронный ресурс]\\ nuancesprog.ru. URL: <https://nuancesprog.ru/p/6081/> (дата обращения 23.03.2020).

5. Webformyself [Электронный ресурс]\\webformyself.com. URL: <https://webformyself.com/top-5-mega-trendov-front-end/> (дата обращения 23.03.2020)

6. Merehead [Электронный ресурс]\\merehead.com. URL: <https://merehead.com/ru/blog/future-of-web-development-2020/>(дата обращения 23.03.2020)