

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий:

Технологии для клиентской части приложения: JavaScript; Bootstrap; React; i18n, Googlemaps.

Технологии для серверной части приложения: ASP.NET Core MVC; C#; N-layer Architecture; EntityFrameworkCore; MicrosoftSQLServer.

Разрабатываемое приложение представляет собой клиент-серверное приложение. Общение клиента и сервера осуществляется по протоколу HTTP.

Веб-приложение построено с использованием технологии React[3] и техники JSX.

При запуске приложения пользователь попадает на главную страницу. Используя навигационное меню, пользователь может интуитивно понять, что делать. Для того чтобы добавить расходы пользователю нужно войти в систему.

В ходе разработки получилось приложение, удовлетворяющее основные потребности пользователя в учете транспортных расходов.

ЛИТЕРАТУРА

1. N-layer архитектура [Электронный ресурс] / Github – Режим доступа: <https://acetone.github.io/cwp/10/> – Дата доступа: 25.03.2020.

2. HTTP // Википедия [Электронный ресурс]. – 2020. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/HTTP>. – Дата доступа: 15.04.2020.

3. React JavaScript library for building user interfaces [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://reactjs.org/>. – Дата обращения: 02.04.2020.

УДК 004.055 +004.772

Студ. Ю.А. Кукареко

Науч. рук. ассист. Р. И. Белькевич
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПОРТАЛ БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ

В последние 20 лет рынок букмекерских контор почти полностью переключался в онлайн-сервисы. Это дало огромный толчок к развитию отрасли, а также поставило множество задач перед бизнесом. На данный момент автоматизировать процесс подбора коэффициентов на основе анализа предыдущих линий, текущего состояния спортсмена и многих других факторов, невозможно. Вследствие этого необходимо разработать систему, снижающую риск получения некорректных

данных конечным пользователем, иначе бизнес может потерпеть огромные убытки.

Цель проекта – разработка масштабируемого программного средства, ориентированного на широкий круг пользователей. Система работает с активными счетами пользователей, что означает высокие ожидания относительно корректной работы с денежными единицами и повышенной отказоустойчивости сервера.

Исходя из поставленной цели, был выбран следующий стек технологий для реализации веб-портала:

– Spring Framework используется для разработки на серверной стороне, является примером кроссплатформенной технологии, позволяющей переносить кодовую базу под различные операционные системы, избегая проблем интеграции;

– MySQL в качестве сервера базы данных является примером отказоустойчивой и безопасной системы, снижающей риск несанкционированного доступа;

– библиотека React.js используется для построения пользовательского интерфейса. Позволяет создавать приложения, ориентированные на SPA архитектуру, что положительно влияет на производительность системы.

ЛИТЕРАТУРА

1. N-N связь в SQL [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://support.scriptcase.net> – Дата доступа 02.04.2020.

2. И.Н. Блинов, В.С. Романчик “Java методы программирования”. Минск, 2013. 895 с.

3. Элементы графической нотации диаграммы вариантов использования [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.intuit.ru/studies/courses/32/32/lecture/1004> – Дата доступа: 26.03.2020

УДК 004.584

Студ. В. В. Антонова
Науч. рук. ассист. Е. В. Чурак
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ «БЬЮТИ ЗОНА»

Спрос на услуги красоты неуклонно растёт. Ежедневно тысячи людей ищут варианты через знакомых, интернет и рекламу, тратят время на звонки, запись, изучают отзывы об услугах мастеров, салонов. В свою очередь мастера ищут клиентов, тратя деньги и силы на рекламу, размещение на десятках ресурсов. Поэтому требуется со-