

В результате работы транслятора в байт-код формируется файл, который может быть далее скомпилирован в код целевой платформы. В языке SMV-2019 сразу представлен транслятор данного байт-кода в язык ассемблера.

ЛИТЕРАТУРА

1. Интерпретаторы байт-кодов своими руками [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/badoo/blog/425325/> – Дата доступа: 12.04.2020.

УДК 004.413.2

Студ. П.С. Шенец

Науч. рук. ст. преп. А.С. Наркевич
(кафедра информационных технологий, БГТУ)

ПРИМЕНЕНИЕ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «КАНБАН ДОСКА»

Kanban – это метод улучшения процессов разработки и часть agile-философии [1-2].

Целью данного проекта является разработка web-приложения, которое обеспечивает возможность удобного и эффективного управления не только IT, но и личными проектами.

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий: для клиентской части приложения JavaScript, React, Redux, для серверной части – Node.JS, Sails.js, Postgres.

В приложении с помощью сокетов клиент открывает соединение непосредственно с сервером, так что каждая сторона может отправить сообщение другой стороне, не дожидаясь, пока ее попросят об этом. Если что-то на сервере обновляется, он отправляет широковещательный запрос и данные по соединению всем клиентам, кто подписан на это событие. Если что-то меняется на клиенте, он отправляет это на сервер.

Разработано приложение, в котором пользователь имеет возможность создавать отдельный проект и несколько досок для него. Это даёт возможность разделить задачи по смыслу. Так же пользователь может создавать свои колонки, которые отражают этапы и могут меняться в зависимости от проекта. Создавая карточки с задачами, можно назначить исполнителя и ответственного за эту задачу, дату окончания, таймер и метку, по которой можно отсортировать задачи на доске. Так же есть возможность добавления комментария к задаче

и получать уведомления, если пользователь был подписан на обновления этой карточки.

ЛИТЕРАТУРА

1. Методология Kanban: доски, принципы и возможности управления [Электронный ресурс] – Режим

доступа: https://skillbox.ru/media/management/vse_chno_nuzhno_znat_o_kanban/ (дата обращения 18.04.2020);

2. Что такое Канбан-метод – максимально коротко [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://scrumtrek.ru/blog/chno-takoe-kanban-metod-maksimalno-korotko/> (дата обращения 19.04.2020).

УДК 004.491

Магистрант Д.С. Ющик
Науч. рук. зав. кафедрой Н.В. Пацей
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ПРОЕКТИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ СЕКРЕТНЫХ АГЕНТОВ ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ ЗАЩИЩЕННОЙ МОБИЛЬНОЙ ПЛАТФОРМЫ

Мобильные агенты – это новая парадигма для распределенных вычислений. Каждый агент определяет свою собственную политику контроля доступа по отношению к другим агентам, используя язык определения интерфейса, что обеспечивает модульность и упрощает задачу программирования. Важным преимуществом механизмов защиты являются прозрачность для агентов и перенос незащищенных приложений в безопасную среду.

Платформа мобильных агентов представляет собой распределенное промежуточное программное обеспечение, которое отвечает за создание, выполнение, миграцию, отправку, получение и уничтожение мобильных агентов.

При получении по сети мобильный агент не должен получать доступ к ресурсам, к которым у него нет полномочий. Принимающие hosts должны быть уверены, что полученный мобильный агент не является вредоносным. Java предоставляет средства для реализации мобильных приложений и механизмов их защиты. Компилятор Java генерирует переносимый код между hosts. С точки зрения защиты, основным преимуществом Java является реализация песочницы. Песочница Java отвечает за защиту памяти, файловой системы и диска. Память защищена, т. к. Java является типобезопасным. Файловая сис-