

**МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ КОМПЛЕКС
«ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ БЕЛАРУСИ».
АСПЕКТЫ ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ**

Данная статья рассматривает аспекты программной реализации мультимедийного комплекса «Экологическая энциклопедия Беларуси».

Создание мультимедийных средств обучения в настоящее время является достаточно актуальным, поскольку в рамках информатизации учебного процесса предлагает новые возможности по сравнению с традиционными системами, а также способствует повышению эффективности учебного процесса.

В качестве основного средства реализации программного комплекса «Экологическая энциклопедия Беларуси» выбран программный продукт Macromedia Flash 8.0 (программный код написан с помощью встроенного языка Action Script 2.0). Для обработки графических изображений были использованы программные продукты CorelDraw 11.0, Photoshop 8.0, Painter 6.0. Проект представляет собой контейнер текстов, графических изображений, звуковых и видеофайлов, организованных определенным образом.

На первой странице проекта расположено головное меню, состоящее из 8 пунктов, рассмотрению которых посвящено программное средство, кнопка «Полезные ссылки», которая позволяет перейти на форму, содержащую ссылки на Интернет-сайты, схожие по тематике с энциклопедией, а также кнопка выхода из проекта. В верхней части страницы отображается текущий пункт меню, над которым находится курсор мыши. Кроме того, щелчком по рабочей области страницы можно перейти на раздел, содержащий общую информацию о Республике Беларусь (географическое положение, численность населения, и т. д.). Рабочая область страниц проекта содержит кнопки «Возврат в главное меню», позволяющую из любой части программы перейти на главную страницу проекта, и «Вспомогательное меню», с помощью которого можно просмотреть графические изображения (карты, фотографии, диаграммы, таблицы), видеофайлы, дополняющие основной текст, получить помощь по основным приемам работы с проектом, перейти в словарь терминов и определений. Данный словарь представляет собой отдельный клип, содержащий два основных функциональных объекта: окно с выпадающим списком (ComboBox) и динамический текстовый блок (Dynamic Text). Получить информацию можно либо выбрав термин из выпадающего списка, либо путем ввода его названия в окне ввода. Кроме этого, энциклопедия имеет глоссарий, где список тем расположен в алфавитном порядке. Для упрощения работы главная страница глоссария содержит 3 интерактивных объекта, которые разбивают весь алфавит на блоки, содержащие темы, название которых начинается на букву, относящуюся к выбранному блоку. Поскольку некоторые из разделов энциклопедии содержат большое количество изображений, было решено такие коллекции помещать внутрь отдельных swf-клипов, содержащих инструмент просмотра изображений (листер). Этот инструмент позволяет просматривать изображения в ручном и автоматическом режиме. Некоторые карты представлены в интерактивном виде.

**MULTIMEDIA COMPLEX «ECOLOGICAL ENCYCLOPEDIA OF BELARUS».
ASPECTS OF PROGRAM REALIZATION**

P. P. Urbanovich, E. V. Kabak, T. V. Kishkurno, T. V. Brusentsova, L. S. Moroz

The article is devoted to a description of multimedia encyclopedia, which main information part – questions of environmental and nature resources protection in Belarus. Special attentions have got man activity and its influence on nature in our republic.