

на языке Dart. Позиционируется как альтернатива JavaScript. Язык компилируется в бинарный код, за счёт чего достигается высокая скорость выполнения операций. C# (Xamarin) – это инструмент для создания приложений на языках семейства .NET. Он позволяет написать единый код, который будет работать на Android и iOS. JavaScript (React Native) – это фреймворк для разработки кроссплатформенных приложений. Он позволяет создавать мобильные приложения, используя при этом только JavaScript с такой же структурой, что и у React. Это дает возможность составлять многофункциональный мобильный UI с применением декларативных компонентов. Python позволяет осуществить разработку мобильных приложений с помощью двух специально созданных библиотек: Kivy и BeeWare. C++ в разработке мобильных приложений применяется совместно с Java и чаще используется для написания конкретных библиотек для мобильных приложений, написанных с использованием других технологий.

В своей работе я использую Dart (Flutter) ввиду удобства предоставляемых им инструментов, высокой скорости разработки и работы приложений, простоты создания красивого дизайна.

УДК 004.041

Студ. В.Л. Филиппов
Науч. рук. ст. преп. Е.А. Блинова
(кафедра информационных систем и технологий, БГТУ)

КРОССПЛАТФОРМЕННАЯ ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

Одной из наиболее востребованных технологий для создания приложений, используемых на мобильных и веб-платформах, на сегодняшний день является Flutter. Платформа использует собственные виджеты с расширенной анимацией и распознаванием жестов, которые отображает в графической библиотеке Skia и служит для управления API-интерфейсами.

По сравнению с конкурентами у технологии есть ряд преимуществ, такие как высокая скорость и производительность, подробная документация и большое количество примеров, шаблонов разработки, наличие высокопроизводительного механизма визуализации.

Также в основании Flutter был заложен язык Dart, обладающий чистым и мощным синтаксисом, создающий условия для создания четкой архитектуры и дизайна приложения. Благодаря тому, что данный язык первоначально был задуман, как инструмент для создания

клиентских приложений, проблемы с приведением к единым стандартам или оптимизацией исключены.

Таким образом, платформа Flutter является лучшим выбором для создания высокопроизводительных мобильных приложений в рекордные сроки, благодаря своей простоте и удобству использования, а также большому сообществу людей, которые готовы поделиться опытом, предоставляя отлично работающие примеры своих проектов. Это современный, развивающийся инструмент разработки, который позволяет устранять проблемы и недостатки, с которыми не справляются другие технологии.

ЛИТЕРАТУРА

1. 5 причин выбрать Flutter в 2020 году [Электронный ресурс] – 2020 – Режим доступа: <https://yandex.by/turbo/nuancesprog.ru/s/p/7433/>. – Дата обращения: 23.03.2021
2. Как Flutter захватывает мир мобильной разработки [Электронный ресурс]–2021 – Режим доступа: <https://vc.ru/dev/212830-kak-flutter-zahvatyvaet-mir-mobilnoy-razrabotki>. – Дата обращения: 23.03.2021
3. Платформа Flutter: Основы. [Электронный ресурс] –2018 – Режим Доступа: <https://habr.com/ru/post/430918/>. – Дата обращения: 23.03.2021

УДК 004.65

Студ. В.В. Смелова

Науч. рук. ст. преп. Блинова Е.А.

(кафедра информационных систем и технологий, БГТУ)

ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ DDL-ОПЕРАТОРОВ ДЛЯ ГЛОБАЛЬНЫХ ОБЪЕКТОВ В ORACLE PDB

Начиная с версии Oracle 12c СУБД поддерживает режим Multitenant (мультиарендный), который предоставляет возможность в рамках одного экземпляра сервера обеспечить доступ пользователей к нескольким независимым базам данных (PDB – pluggable database). Для этого на сервере есть контейнер базы данных (CDB – container database), к которой подключаются PDB. Объекты PDB могут быть как локальными (с областью видимости в рамках одной PDB), так и глобальными (общими для всех PDB). Глобальные объекты должны создаваться на уровне CDB. DDL – операторы над глобальными объектами воспроизводятся во всех подключенных к контейнеру PDB, что обеспечивает их синхронизацию с контейнером. При этом PDB должны быть доступны для выполнения DDL-операторов.

Если DDL-оператор над глобальным объектом невозможно воспроизвести в PDB, возникает ошибка синхронизации. Например, при