

Для достижения поставленной цели необходимо:

- исследовать преимущества и недостатки аналогов;
- реализовать десктопное приложение;
- рассчитать экономические показатели.

Приложение должно:

- обладать удобным и понятным интерфейсом;
- предоставлять возможность отправки и приёма файлов в локальной сети;
- предоставлять возможность отменить загрузку или отправку файлов;
- предоставлять возможность восстановить процесс загрузки или передачи после сбоя в сети.

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий:

- C#;
- Windows Presentation Foundation;
- SQLite.
- Akka.net[1].

ЛИТЕРАТУРА

1. Akka.Net [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://getakka.net/> - Дата доступа: 25.03.2021.

УДК 004.415.2

Студ. А.С. Панас

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

МАРКЕТИНГОВОЕ SAAS ПРИЛОЖЕНИЕ “EVENT WAREHOUSE”

Целью проекта является разработка SaaS веб-приложения для сбора статистики. Данное приложение состоит из трех основных частей библиотеки сбора статистики, серверного приложения, которое предоставляет обработанные данные пользователям и клиентского приложения для построения отчетов.

Для построения серверной части был выбран фреймворк ASP.NETCore. Основными преимуществами данного фреймворка является то, что он является кроссплатформенным, что позволяет разрабатывать приложение на разных операционных системах, постоянная поддержка и обновления от компании Microsoft. Основной задачей серверного приложения является получение данных из библиотеки сбора статистики их обработка и хранение. Также имеется возмож-

ность выдачи статистических данных в пред обработанном виде для последующего построения отчётов.

Для построения клиентской части приложения был выбран фреймворк Angular. Использование Angular, прежде всего, нацелено на разработку одностраничных приложений. Для написания клиентской части был выбран язык TypeScript. Основным преимуществом TypeScript является статическая типизация, что позволяет писать более надежный код. Основной задачей клиентского приложения является построения отчетов на основе данных, предоставляемых серверной частью приложения. В построении отчётов используется библиотека Highcharts для более гибкой настройки отображения графиков.

Библиотека сбора статистики представляет собой скрипт на языке JavaScript, который разработчик вставляет в разметку своего сайта.

В результате выполненной работы, получилось три независимых компонента, с помощью которых пользователи смогут собирать статистику по своему сайту.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация по ASP.NET [Электронный ресурс] - Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/?view=aspnetcore-5.0> (дата обращения 06.03.2020).

УДК 004.4

Студ. Н.З. Лэ

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ АФИША КУЛЬТУРНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ

Посещение каких-либо мероприятий всегда было неотъемлемой частью нашей повседневной жизни. Но не всегда поиск подходящего по интересу мероприятия оказывается простым и удобным.

Для этого и создаются ПО афиши, которые позволяют пользователю удобно и быстро найти то мероприятие, которое он точно хочет посетить. Но в большинстве случаев они реализованы как большие списки, что даёт не полноценное восприятие того, где будет это мероприятие.

Веб-приложение афиша культурных мероприятий позволяет быстро найти мероприятия по интересу пользователя и отобразить их на интерактивной карте.

Данный инструмент позволяет пользователям просматривать и взаимодействовать с интерактивной картой, добавлять мероприятия в