

4. StackOverflow [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://stackoverflow.com/> – Дата доступа: 04.12.2020.

5. GettingstartedwithReact [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> – Дата доступа: 05.12.2020.

УДК 004.4

Студ. З.М. Сушко

Науч. рук. доц. Е. В. Насуро

(кафедра программной инженерии, БГТУ)

СЕТЕВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ОБМЕНА ФАЙЛАМИ

Ни для кого не секрет, что практически каждый человек, работающих в офисе, активно пользуется компьютером в рабочих целях: будь то подготовка отчёта о проделанной работе, сбор статистических данных для анализа или составление таблиц и графиков. Однако, доступ к компьютеру не всегда обеспечивает доступ к глобальной сети, ведь при наличии интернета и слабого самоконтроля, легко забыть о работе и пролистать десяток-другой интересных статей в интернете. В целях избегания таких проблем, можно использовать локальную сеть, так называемый, «интранет». При доступе к локальной сети, работник не теряет возможность контактировать с коллегами и получать от них необходимые данные.

Однако, всё не так однозначно, когда речь заходит о передаче файлов между компьютерами в сети: не у каждого офисного работника хватает навыков, чтобы воспользоваться вкладкой «Сеть» в проводнике Windows, или открыть общий доступ к нужной папке для определённого набора пользователей. Что уж говорить о случаях, когда по каким-то причинам устройство скрыто для остальных устройств сети из-за некорректных параметров сетевого адаптера в разделе настроек операционной системы. Наверняка, кто-то скажет, что для этих целей можно использовать внешние накопители. Однако, такое предложение перестает быть решением, когда размер файла достаточно велик, либо файл нужно передать большому количеству устройств в максимально короткие сроки. Кроме того, не всегда безопасно использовать внешние накопители, ведь неисправное устройство может повредить и сам компьютер, что приведёт к его неработоспособности.

В связи с вышеперечисленными проблемами возникла идея создания приложения, которое позволило бы делиться файлами в локальной сети быстро и просто. Кроме того, одной из ключевых особенностей такого приложения должна быть простота и удобство в использовании.

Для достижения поставленной цели необходимо:

- исследовать преимущества и недостатки аналогов;
- реализовать десктопное приложение;
- рассчитать экономические показатели.

Приложение должно:

- обладать удобным и понятным интерфейсом;
- предоставлять возможность отправки и приёма файлов в локальной сети;
- предоставлять возможность отменить загрузку или отправку файлов;
- предоставлять возможность восстановить процесс загрузки или передачи после сбоя в сети.

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий:

- C#;
- Windows Presentation Foundation;
- SQLite.
- Akka.net[1].

ЛИТЕРАТУРА

1. Akka.Net [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://getakka.net/> - Дата доступа: 25.03.2021.

УДК 004.415.2

Студ. А.С. Панас

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

МАРКЕТИНГОВОЕ SAAS ПРИЛОЖЕНИЕ “EVENT WAREHOUSE”

Целью проекта является разработка SaaS веб-приложения для сбора статистики. Данное приложение состоит из трех основных частей библиотеки сбора статистики, серверного приложения, которое предоставляет обработанные данные пользователям и клиентского приложения для построения отчетов.

Для построения серверной части был выбран фреймворк ASP.NET Core. Основными преимуществами данного фреймворка является то, что он является кроссплатформенным, что позволяет разрабатывать приложение на разных операционных системах, постоянная поддержка и обновления от компании Microsoft. Основной задачей серверного приложения является получение данных из библиотеки сбора статистики их обработка и хранение. Также имеется возмож-