

## ЛИТЕРАТУРА

1. Котович Д.В. Алгоритмы и методы распределения задач между серверами. // Информационные технологии: материалы конференции 84-й научно-технической конференции, посвященной 90-летию юбилею БГТУ и Дню белорусской науки (с международным участием), Минск, 03-14 февраля 2020 г. - Минск : БГТУ, 2020. – С. 91-93

УДК 004.4

Студ. Р.И. Грунковский  
Науч. рук. ст. преп. О.Л. Панченко  
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

### **ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «СОЦИАЛЬНАЯ СЕТЬ СНЕГИРЬ»**

Каждый человек хочет быть услышанным, хочет делиться своими мыслями. Многие молодые люди сутками проводят время в социальных сетях, общаясь друг с другом на расстоянии, в разных странах, континентах, просматривая различные новости, просто «залипая» на котиков.

Цель работы: создать веб-приложение «Социальная сеть снегирь». Создание этого приложения поможет людям самым простым способом, а именно просто опубликовав пост, мнение или историю. Эта платформа не стремится охватить самую большую аудиторию, скорее она пытается собрать вместе самых заинтересованных пользователей.

Основные возможности приложения:

- регистрация и аутентификация пользователей;
- возможность размещения собственных постов;
- возможность загружать фотографии;
- возможность подтверждать пользователя с помощью почты;
- возможность просматривать посты всех пользователей.

При разработке использованы следующие технологии: Node.js для написания сервера, для клиента была выбрана Javascript-библиотека React. Проект написан с использованием шаблона проектирования архитектуры MVC (Model-View-Controller).

## ЛИТЕРАТУРА

1. Руководство по Node.js [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/web/nodejs/> – Дата доступа: 26.11.2020.

2. React – JavaScript библиотека [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> – Дата доступа: 27.11.2020.

3. JSON WebToken [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://jwt.io/introduction> – Дата доступа: 01.12.2020.

4. StackOverflow [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://stackoverflow.com/> – Дата доступа: 04.12.2020.

5. GettingstartedwithReact [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> – Дата доступа: 05.12.2020.

УДК 004.4

Студ. З.М. Сушко

Науч. рук. доц. Е. В. Насуро

(кафедра программной инженерии, БГТУ)

## **СЕТЕВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ОБМЕНА ФАЙЛАМИ**

Ни для кого не секрет, что практически каждый человек, работающих в офисе, активно пользуется компьютером в рабочих целях: будь то подготовка отчёта о проделанной работе, сбор статистических данных для анализа или составление таблиц и графиков. Однако, доступ к компьютеру не всегда обеспечивает доступ к глобальной сети, ведь при наличии интернета и слабого самоконтроля, легко забыть о работе и пролистать десяток-другой интересных статей в интернете. В целях избегания таких проблем, можно использовать локальную сеть, так называемый, «интранет». При доступе к локальной сети, работник не теряет возможность контактировать с коллегами и получать от них необходимые данные.

Однако, всё не так однозначно, когда речь заходит о передаче файлов между компьютерами в сети: не у каждого офисного работника хватит навыков, чтобы воспользоваться вкладкой «Сеть» в проводнике Windows, или открыть общий доступ к нужной папке для определённого набора пользователей. Что уж говорить о случаях, когда по каким-то причинам устройство скрыто для остальных устройств сети из-за некорректных параметров сетевого адаптера в разделе настроек операционной системы. Наверняка, кто-то скажет, что для этих целей можно использовать внешние накопители. Однако, такое предложение перестает быть решением, когда размер файла достаточно велик, либо файл нужно передать большому количеству устройств в максимально короткие сроки. Кроме того, не всегда безопасно использовать внешние накопители, ведь неисправное устройство может повредить и сам компьютер, что приведёт к его неработоспособности.

В связи с вышеперечисленными проблемами возникла идея создания приложения, которое позволило бы делиться файлами в локальной сети быстро и просто. Кроме того, одной из ключевых особенностей такого приложения должна быть простота и удобство в использовании.