

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «ТРЕЙДИНГ КРИПТОВАЛЮТЫ»

Еще несколько лет назад крипто-валюта была очень редким явлением и ее стоимость была ничтожно мала. С распространением Интернет-технологий и появлением известных личностей в IT стоимость крипто-валют выросла до десятков тысяч долларов и появились люди, желающие заработать на курсе крипто-валюты. Целью данного приложения является создание платформы для возможности заработка на курсе крипто-валюты.

Приложение реализовано при помощи языка программирования C# с использованием кроссплатформенного фреймворка для создания веб-приложений – ASP.NET Core. Для реализации клиентской части была использована библиотека Javascript – React. Кроме этого, при разработке приложения использовались такие технологии как: технология EntityFramework для взаимодействия сервера и базы данных, Stripe API для организации онлайн оплаты заказа, система управления реляционными базами данных MSSQL и Telerik и KendoReact для создания форм и гридов.

Для пользователя разработаны и реализованы следующие функциональные возможности:

- мультиязычная поддержка;
 - просмотр текущей стоимости криптовалюты;
 - работа с кредитным счетом пользователя;
 - различные виды пакетов с повышенным коэффициентом на ставки;
 - несколько типов статусов для пользователей (Bronze, Silver, Gold);
 - несколько типов пользователей (администратор, пользователь);
- Таким образом, описанное выше приложение предоставляет альтернативу другим сервисам по трейдингу крипто-валюты.

ЛИТЕРАТУРА

1. Бугай О.В., Юденков В.С. САПР программного обеспечения издательско-полиграфического комплекса: учебное пособие для студентов специальностей “ПОИТ” и “ИСИТ” — Минск: БГТУ, 2007. — 168 с.
2. C# documentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/> (дата обращения 16.04.2021)

3. EntityFramework Core [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/> (дата обращения 16.04.2021)

4. React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> (дата обращения 16.04.2021)

УДК 004.4

Студ. А.Г. Марковский
Науч. рук. ассист. А.В. Годун
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ КРИПТОВАЛЮТНЫЙ КОШЕЛЕК

С развитием электронных систем неоднократно возникали идеи создать электронный аналог наличных денег. Но камнем преткновения становилась потенциальная возможность двойного расходования одних и тех же средств. Электронным системам присуща возможность копирования состояния, что позволяет произвести несколько платежей из одного и того же стартового состояния. Проблема решалась лишь с помощью доверенных посредников. Именно так работают все системы безналичных платежей – традиционно посредниками выступают банки или иные операторы платежных систем.

Технология криптовалют изначально нацелена на отсутствие доверенного узла – того, чьи действия гарантированно истинны, и кто может подтвердить корректность чужих операций. В связи с повышением спроса и интереса к таким системам со стороны пользователей, появилась необходимость создания удобных и быстрых интерфейсов доступа к необходимым процессам. Современный рынок предъявляет высокие требования к безопасности, удобству, быстродействию и внешнему виду мобильных приложений.

Целью проекта является разработка мобильного приложения, представляющего криптокошелек для платформы iOS. Проект должен иметь следующие функциональные возможности:

- приложение должно позволять создавать или импортировать криптокошельки Bitcoin, Ethereum, Litecoin криптовалют;
- функция отправки транзакций поддерживаемых криптовалют;
- возможность просмотра истории транзакций;
- возможность добавление нескольких кошельков какой-либо поддерживаемой криптовалюты (мультиаккаунтность);
- возможность выбора рабочей сети между mainnet и testnet;
- функция сканирования QR-кодов, содержащих адреса криптокошельков, для дальнейшего создания транзакции;