

лятора. В случае возникновения ошибок генерация кода не будет осуществляться.

Для удобства работы с компилятором СЕА-2020 был разработан интерфейс на языке программирования С#. С его помощью можно быстро сгенерировать код.

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Let'sBuild A SimpleInterpreter [Электронный ресурс] - Режим доступа: <https://ruslanspivak.com/lbasi-part1/> (дата обращения 22.10.2020).

2. В.А.Серебряков, М.П.Галочкин Основы конструирования компиляторов [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://citforum.ru/programming/theory/serebryakov/> (дата обращения 14.11.2020)

УДК 004.4

Студ. Д.В. Питаленко  
Науч. рук. ст. преп. И.Г. Сухорукова  
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

#### **ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «DANCE EVENTS»**

Танец сопровождал человека всегда. В разные эпохи он являлся частью культуры, религии, воспитания, становился профессией, терапией, развлечением, спортом, искусством. Откуда в нас живет потребность к движению? Что мы ищем в танце и почему связываем его с чем-то радостным и счастливым, с эмоциональным подъемом, с праздником?

Танец являлся формой коммуникации до того, как появилась устная речь. Наверное, поэтому язык танца понимают больше людей, чем какой бы то ни было устный язык.

Целью данного проекта является создание системы для просмотра расписания мастер-классов и регистрации по разнообразным танцевальным направлениям.

Серверная часть приложения написана на ASP.NET Core 3.1, язык программирования С# [1]. В качестве СУБД используется MSSQL Server. Для работы с базой данных используется Entity Framework Core [2].

Также в проекте демонстрируется применение n-layer архитектуры. Для разработки клиентской части используется React [3].

В результате выполнения работы было разработано приложение, позволяющее реализовывать основные функции системы для осуществления администрирования событий танцевальных студий.

Функционально приложение позволяет:

– пользователям: проходить процедуру регистрации, аутентификации и авторизации в системе, просматривать текущие мастер-классы, регистрироваться на мастер-классы и отменять записи, также заполнять свои личные данные;

– администратору: создавать, изменять и удалять мастер-классы; просматривать зарегистрированных пользователей и вести учет пришедших пользователей.

Данное программное средство имеет удобный и понятный интерфейс, реагирует на ошибочный ввод данных.

В соответствии с полученным результатом работы программы можно сделать вывод, о том, что разработанная программа работает верно, а требования технического задания выполнены в полном объеме.

#### ЛИТЕРАТУРА

1. C# documentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/> (дата обращения 16.04.2021)

2. EntityFramework Core [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/> (дата обращения 16.04.2021)

1. React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> (дата обращения 16.04.2021)

УДК 004.4

Студ. П.Г. Метла

Науч. рук. ст. преп. И.Г. Сухорукова  
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

#### **ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «ЛИЧНЫЙ ОРГАНИЗАЙЗЕР»**

Для ведения работы и личных дел люди все чаще предпочитают электронные носители информации бумажным. Однако используемые для этого инструменты не всегда предлагают необходимые формы предоставления данных, из-за чего люди используют несколько приложений для хранения информации.

Существует необходимость замены множества сервисов для решения конкретных задач, который сделает организацию данных проще и удобнее.

Целью работы является разработка веб-приложения для повышения продуктивности и удобства организации дел пользователя. Данное приложение объединяет в одном пространстве несколько наиболее полезных инструментов организации данных, таких как заметки, канбан-доска, хранение ссылок на сторонние ресурсы.