

команду. Команда является послом и представителем бренда Huawei. Он может создать хорошую репутацию на рынке и продвигать отличную культуру на стороне клиентов, но он играет ограниченную роль в формировании полного спектра коммуникаций с брендом и проникновении на рынок.

Иностранные производители имеют абсолютное преимущество на европейском рынке, но Huawei прошла множество серьезных испытаний на европейском рынке, доказав, что продукты Huawei 4G не уступают в технологиях иностранным производителям. Huawei обладает определенной конкурентной силой, особенно в отношении стоимости продукции и возможностей технической поддержки предприятий.

УДК 332.8

Е.М. Карпенко, проф., д-р. экон. наук; Д.И. Пирштук, ст. преп.
(БГУ, Минск)

ПРЕИМУЩЕСТВА УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ ПО AGILE

Разработка программного продукта включает различные шаги, такие как сбор требований, создание приложения, тестирование, доставка продукта к заказчику и обслуживание. Жизненный цикл разработки программного обеспечения включает в себя различные модели, некоторые являются последовательными, а некоторые имеют итерационный характер [5]. Agile модель предоставляет быстрое реагирование на изменение различных факторов проекта, в то время как Waterfall модель имеет последовательность фаз и не реагирует на изменения.

В таблице представлено сравнение Waterfall и Agile моделей по различным атрибутам, как фазы проекта, главная цель, бюджет, сроки, измерение прогресса, измерение успеха и др. [1, 2, 6].

Agile-подход означает, как правило, более гибкое планирование и выполнение проектов с большим акцентом на постоянном контакте с заказчиком, что в большинстве случаев приводит к более высокой удовлетворенности клиентов. Если традиционная разработка предусматривает конкретные этапы работы, Agile без труда подстраивается под потребителя конечного продукта и любые запросы клиента.

Таким образом, можно сказать, что Waterfall модель ориентирована на выполнение задач, оговоренных в самом начале, в срок и в рамках оговоренного бюджета, в то время как Agile подстраивается под изменения, почему и не имеет фиксированного бюджета и сроков. Успех в Agile – это счастливые конечные пользователи.

Таблица

Атрибут	Waterfall модель	Agile модель
Фазы проекта	Линейные	Итеративные
Главная цель	Создать готовый продукт	Создать минимально жизнеспособный продукт
Список задач	Определен перед началом работ	Не определен полностью
Бюджет и сроки	Определены	Обновления на основе отзывов от каждого приращения
Измерение прогресса	Хорошо задокументировано и измерено в соответствии с планом	Минимальное документирование
Измерение успеха	Сосредоточено на том, был ли проект выполнен вовремя, в рамках бюджета и в рамках	Ориентация на конечные результаты для пользователей и конечные результаты
Рабочий продукт	Обычно не доступен до фазы тестирования	Доступен на ранних этапах

Фреймворк Scrum – самый популярный и наиболее быстро развивающийся метод среди agile-методологий: 56% agile-практиков используют Scrum в своих проектах [4, с. 80]. Кроме улучшения отношений с заказчиком за счет ориентации на успех продукта для конечных пользователей, Scrum также позволяет улучшить мотивацию в команде.

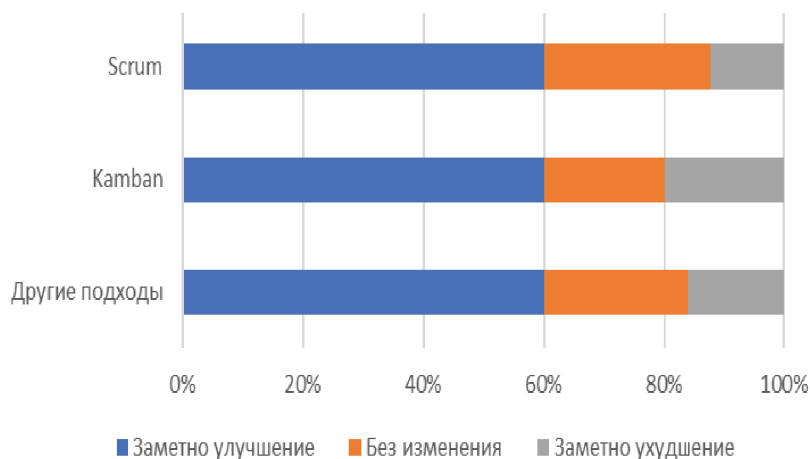


Рисунок – Результаты опроса на вопрос: «Повысилась ли мотивация после внедрения Agile?» [6]

Как видно из диаграммы, около 60% указывают на заметное улучшение мотивации команды от Agile внедрения, причем повышение мотивации не зависит от подхода (Scrum, Kanban или др.) Это происходит за счет таких преимуществ Agile для сотрудников, как:

- отсутствие бюрократии;
- обратная связь непосредственно от клиентов;
- меньше ответственности (не нужно брать ответственность не только за оценку всего проекта, но и за оценку на итерацию);
- самостоятельность [3];
- каждый член команды участвует в улучшении процессов разработки продукта.

Agile модель управления проектами хорошо подходит для разработки сложных проектов, где предполагаются изменения. Она приносит преимущества всем: заказчику, конечным пользователям и самим членам команды разработки.

В отличие от традиционных подходов управления проектами Agile фокусируется на создании успешного продукта, а не на выполнении изначальных задач, которые уже могут быть не актуальны.

Заказчик регулярно видит прогресс работы и определяет дальнейшее развитие продукта, что будет в спросе на рынке, и получает тот продукт, который его удовлетворяет.

Сами члены команды больше мотивированы за счет отсутствия бюрократии, регулярной обратной связи, меньшей ответственности и возможности постоянно улучшать процессы.

ЛИТЕРАТУРА

1 Agile vs Waterfall methodology [Электронный ресурс]. URL: <https://www.forbes.com/advisor/business/agile-vs-waterfall-methodology/>. (дата обращения 06.01.2022).

2 Agile vs Waterfall [Электронный ресурс]. URL: <https://www.glasscubes.com/agile-vs-waterfall/> (дата обращения 06.01.2022).

3 Scrum: An Effective Software Development Agile Tool [Электронный ресурс]. URL: <https://iopscience.iop.org/article/10.1088/1757-899X/981/2/022060/pdf>. (дата обращения 06.01.2022).

4 The Critical Factors of Scrum Implementation in IT Project [Электронный ресурс]. URL: https://www.researchgate.net/publication/313259735_The_Critical_Factors_of_Scrum_Implementation_in_IT_Project_-_the_Case_Study. (дата обращения 06.01.2022).

5 When to use waterfall vs Agile [Электронный ресурс]. URL: <https://www.macadamian.com/learn/when-to-use-waterfall-vs-agile/>. (дата обращения 06.01.2022).

6 Насколько Agile влияет на удовольствие от работы [Электронный ресурс]. URL: <https://scrumtrek.ru/blog/agile-scrum/6246/agile-job-satisfaction-statistics/>. (дата обращения 06.01.2022).