

ла. Кукушка не вьет гнезд и подкладывает яйца, пролететь над гнездом кукушки – значит заглянуть в сердце, которое пусто. В рассказе В. Бианки «Кукушонок» автор приводит историю о том, как мать-кукушка подкинула в гнездо Пеструшки птенца. Здесь наблюдается прямая отсылка к поведению кукушек, ведь они ассоциируются с матерями, бросившими своих детей. Существуют птицы, образ которых имеет значение в произведениях на военную тематику, например, сокол (роман «Полет сокола»). Не зря русский воин часто носил на шлеме соколиные перья.

Есть еще множество произведений, в которых встречаются названия птиц, что делает эту тему более интересной с точки зрения исследования.

ЛИТЕРАТУРА

1. Гусев, Л.Ю. Птицы русского фольклора. – Курск, 1996. – 19 с.

УДК 82-31

Студ. Е.К. Кузьмич

Науч. рук. ст. преп. А.С. Рыжанкова

(кафедра редакционно-издательских технологий, БГТУ)

УРОКИ ИСТОРИИ ПО СТРАНИЦАМ ФРАНЦУЗСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Исторический роман как художественное повествование о прошлом существовал в мировой литературе многие века. Но как самостоятельное явление он оформился в эпоху романтизма. В первой трети 19 в. он стал выполнять важную общественную функцию. Появление романтического исторического романа оказалось возможным благодаря трудам историков и философов, в которых был выработан принцип историзма. Исторический роман помещает героев в контекст важных событий. На их фоне происходит развитие сюжета и переплетаются судьбы персонажей. В этом жанре соседствуют факты и художественный вымысел, а герои могут быть как реальными историческими фигурами, так и плодом авторского воображения. Благодаря таким романам можно увидеть другую эпоху глазами очевидцев и почувствовать атмосферу того времени.

Для французских романтиков излюбленными эпохами стали 17 в. и эпоха Ренессанса, когда история была богата различными историческими событиями.

Считается, что именно с произведений В. Скотта берет начало жанр исторического романа, однако часто историческая правда не

совпадает с действительностью. В 1829 г. Бальзак дает свое понимание истории в романе «Последний Шуан, или Бретань в 1799 г.». В. Гюго в «Соборе Парижской Богоматери» (1831 г.) воскрешает Париж 15 в. с его Двором Чудес. Автор видит главную задачу французского исторического романа в выражении через интересную фабулу полезной истины, признавая ведущей воспитывающую функцию. «Хроника царствования Карла IX» П. Мериме повествует о жизни Бернара де Мержи, влюбленного в первую красавицу французского королевского двора. С романа М. Дрюона «Железный король» начинается цикл «Проклятые короли» об истории Франции начала XIV века. Жанр исторического романа успешно развивался в 40-50-е гг. в творчестве А. Дюма: «Три мушкетера», «Двадцать лет спустя», «Граф Монте-Кристо», «Графиня Монсоро». Для русскоязычного читателя он прежде всего автор исторических романов.

Изучение истории не заканчивается только на этих романах, что открывает перед читателями новые горизонты истории и новые литературные произведения.

УДК 794.26

Студ. Ф.Д. Мезяк

Науч. рук. доцент Н.И. Шишкина

(кафедра редакционно-издательских технологий, БГТУ)

СОЦИАЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

Настольные игры – важный инструмент для развития практических навыков и знаний у людей всех возрастов во всех сферах жизнедеятельности. Настольные игры на сегодняшний день завоевывают популярность среди детей и подростков. Они способствуют развитию интеллекта и когнитивных способностей ребёнка: развивается зрительная память, смекалка, умение концентрироваться, актерские способности, увеличивается словарный запас, а особенно способность мыслить нестандартно.

Суть настольной игры, а именно игрового поля (игровой доски) представляет собой визуальную метафору, помогающую соединить информацию для развития полезных качеств. Элементы игрового поля, обсуждения и решения задач с другими членами команды, углубленное изучение содержания игры являются основой для развития хорошей памяти, мелкой моторики, реакции, творческого и логического мышления, основам тактики и стратегии и т.д. Грамотные задачи, проблемы и ситуации, которые нужно решить в ходе игрового процесса, позволяют игрокам думать над правильным решением, выбо-