

## **МОДЕЛИРОВАНИЕ 3D-ОДЕЖДЫ В ПРОГРАММЕ MARVELOUS DESIGNER**

Программа Marvelous Designer предлагает уникальные технологии симуляции ткани и ускоренного рендеринга в онлайн-режиме, в том числе возможность экспорта готового контента в многочисленных форматах, в списке которых Collada, MTL и OBJ. Также Marvelous Designer способен проектировать специальные выкройки с созданием точных лекал без применения сторонних САПР-пакетов [1].

При запуске Marvelous Designer по умолчанию предустановлены стандартные аватары мужчины и женщины, однако можно импортировать и свою модель в различных форматах: fbx, obj, alembic, opencollada. Marvelous Designer содержит большое количество встроенных шаблонов, которые позволяют автоматически задать основную структуру модели. Для более опытных пользователей есть возможность создавать собственные выкройки с индивидуальным дизайном и в последствии их сшивать [2].

В результате изучения программы Marvelous Designer были выявлены как плюсы этой программы, так и минусы. Также было обнаружено, что Marvelous Designer не позволяет сохранить анимацию в таком формате, чтобы ее можно было использовать при разработке проекта на Unity.

Однако программа предоставляет широкий и понятный для пользователя функционал, с помощью которого можно разрабатывать одежду для каких-либо других движков, или, например, в мультипликации.

### **ЛИТЕРАТУРА**

1. NeroHelp.info: MarvelousDesigner – универсальная программа для трехмерного моделирования и дизайна одежды [Электронный ресурс] / Сайт NeroHelp. – 2004–2020. – Режим доступа: <http://nerohelp.info/159-marvelous-designer.html>. – Дата доступа: 20.04.2022.

2. MarvelousDesigner: обзор программы для 3Dдизайнеров [Электронный ресурс] / Портал для профессионалов швейной отрасли ProCapitalist. – 2011–2019. – Режим доступа: <https://procapitalist.ru/proizvodstvo/marvelous-designer-obzor-programmy-dlya-3d-dizajnerov> – Дата доступа: 21.04.2022.