

ПРИНЦИПЫ РАЗРАБОТКИ ИГРОВОГО ИНТЕРФЕЙСА

Игровые интерфейсы – это одна из самых важных частей разработки, которая непосредственно связана с геймдизайном [1].

Психологические принципы построения интерфейса [2]. *Движение взгляда.* При чтении информация располагается слева направо, сверху вниз – как движение глаз. *Сначала картинка, потом текст.* Сначала внимание на изображение, только потом на текст. *Группы объектов.* Человек плохо воспринимает большой объем данных, и гораздо лучше он усваивает сущности, разбитые на группы. *Привычные элементы.* В любом типе интерфейсов существуют устоявшиеся и принятые человечеством аксиоматичные элементы. *Количество информации, которую может усвоить человек.* Объем нового прямо пропорционален ужасу, охватывающему человека.

Фундаментальные принципы построения интерфейса. *Слишком большое количество элементов на одном игровом экране.* Очень часто можно встретить интерфейсы, в которых нагромождение кнопок, картинок, прогресс-баров и чекбоксов излишне. *Отсутствие единообразия элементов.* Геймдизайнер работает над каждым окном по отдельности, не осознавая, что на самом деле интерфейс – это единая система, пусть и представляемая игроку частями. *Отсутствие обратной связи.* Никогда нельзя показывать игроку пустые окна и неработающие кнопки. *Большое количество текста.* Игроки не очень любят читать обучающие тексты и правила, и, если для того, чтобы объяснить, как пользоваться интерфейсом вы добавляете в окно пояснения – ошибка. *Красота важнее удобства.* В погоне за красотой, геймдизайнер часто забывает об эргономике. *Отсутствие акцентов.* Проблема появляется тогда, когда на экране нет акцентов, или, когда их слишком много и глазу сложно зацепиться.

Проектирование интерфейсов – это сложная задача, которая требует умения смотреть на проблему в комплексе и очень обдуманно принимать любые решения.

ЛИТЕРАТУРА

1. Принципы разработки игрового интерфейса [Электронный ресурс] / Сайт dtf. – 2022. – Режим доступа: <https://dtf.ru/gamedev/70438> – Дата доступа: 25.03.2022.
2. Игровой интерфейс и с чем его едят [Электронный ресурс] / Сайт Хабр. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/418055/> – Дата доступа: 25.03.2022.