

## **ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР В ЖАНРЕ «ГОЛОВОЛОМКА»**

Компьютерные игры можно классифицировать по жанрам: экшн, симуляторы, стратегии, спортивные, файтинги, головоломки, приключения, ролевые игры и т. д.

Головоломка, или логические игры, – это жанр компьютерных игр, целью которого является решение некоторых логических задач, требующих от игрока некоторой смекалки, стратегии и интуиции [1].

Чтобы выявить общие черты жанра, были рассмотрены следующие игры: The Talos Principle, Q.U.B.E. 2, The Witness, Portal.

Общие черты жанра:

- полное либо частичное отсутствие сюжета;
- главный герой чаще всего попадает в другой мир;
- локации – отдельные зоны либо комнаты;
- сложность головоломок постепенно нарастает;
- часто имеются секреты, не влияющие на игру.

Для создания игр в жанре «головоломка» необходимо продумать такие моменты, как: цель игры, механики, сложность и способ решения головоломок. Для этого важно проанализировать кривую обучаемости [2]. Кривая обучаемости – это график, который показывает какое время понадобится человеку, чтобы решить новую задачу.

Для анализа необходимо:

- дать поиграть людям, которые не знакомы с данным продуктом;
- хорошо тестировать каждый аспект;
- фиксировать все аспекты, на которых игрок застревает.

Головоломки – жанр игр, в которых разработчик может придумывать нестандартные и интересные уровни. Однако при этом не стоит переусердствовать с их сложностью.

### **ЛИТЕРАТУРА**

1. 25 игр-головоломок для ПК, которые увлекут надолго [Электронный ресурс] / Лайфхакер. – 2020. – Режим доступа: <https://lifehacker.ru/igry-golovolomki-na-pk/> – Дата доступа: 27.03.2022.

2. Век играй – век учись. Кривая обучения компьютерных игр [Электронный ресурс] / Сайт Хабр. – 2022. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/vk/blog/198978/> – Дата доступа: 27.03.2022.