

Студ. Д.А. Черноус  
 Науч. рук. доц. Р.О. Короленя  
 (кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

## ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕДОСТАТКИ СОВРЕМЕННЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ОНЛАЙН-РЕДАКТОРОВ

С целью изучения и выявления достоинств и недостатков графических онлайн-редакторов нами был проведен анализ современных сервисов. Результаты исследований представлены в таблице.

**Таблица – Преимущества и недостатки графических онлайн-редакторов**

Основные достоинства	Основные недостатки
<i>Canva</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Интуитивность и простота.</li> <li>➤ Наличие бесплатной версии.</li> <li>➤ Обширные возможности.</li> <li>➤ Кроссплатформенность.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ограничение возможностей в базовой версии.</li> <li>➤ Наличие быстрого Интернета.</li> </ul>
<i>Gravit Designer</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Большая библиотека шаблонов.</li> <li>➤ Наличие бесплатной версии.</li> <li>➤ Онлайн и офлайн версии.</li> <li>➤ Кроссплатформенность.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ограничение возможностей в базовой версии.</li> <li>➤ Для рисования имеются только инструменты «Ручка» и «Карандаш».</li> </ul>
<i>Vectr</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Бесплатность.</li> <li>➤ Поддержка импорта различных графических форматов.</li> <li>➤ Наличие направляющих и вспомогательных линий.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Отсутствие русского языка.</li> <li>➤ Наличие стабильного Интернета.</li> <li>➤ Наличие рекламы.</li> </ul>
<i>Figma</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Возможность совместной работы.</li> <li>➤ Доступ к макетам с любого устройства.</li> <li>➤ Широкие возможности в бесплатной версии.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Наличие стабильного Интернета.</li> </ul>

Результаты проведенных исследований показывают, что в настоящее время разработаны эффективные сервисы для решения графических задач в режиме онлайн [1–2]. Для создания разработки векторной графики рекомендовано использовать *GravitDesigner* и *Vectr*, а для простого дизайна сайтов и интерфейсов приложений – *Canva* и *Figma*.

### ЛИТЕРАТУРА

1. Шафрай, А. В. Графические редакторы дизайнера : учебное пособие / А.В. Шафрай. – Кемерово : КемГУ, 2019. – 102 с.
2. Омелькович, Е. В. Создание изображений средствами компьютерной графики : учеб.-метод.пособие / Е.В. Омелькович, Н.Г. Рожнова. – Минск : БГУИР, 2021. –115 с.