Студ. Е.П. Матяш Науч. рук. ст. преп. Т.П. Брусенцова (кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

РАЗРАБОТКА ВЕБ-САЙТА «ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ БЕЛАРУСИ. МИРСКИЙ ЗАМОК»

Разрабатываемый веб-сайт будет представлять музей «Замковый комплекс «Мир» в интернет-пространстве. Данный вебсайт будет способствовать ознакомлению с замком туристов и оказывать помощь в планировании посещения замка, выборе желаемой экскурсии

На сайте предполагается виртуальная прогулка по Мирскому замку с использованием модели самого замка. Сложность моделирования замка заключается в сложности поиска фотографий замка с нужного ракурса. Найти референсы мелких деталей практически не представляется возможным без фотографий высокого разрешения.

Первым этапом моделирования является создание «коробки», упрощённых фигур замка. Для правильной передачи пропорций были найдены изображения плана и вида сверху. Результат представлен на рисунке 1.

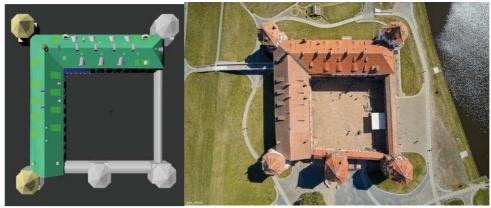


Рисунок 1 – Вид сверху

Следующий этап — уточнение фигур. На этом этапе идёт детальная прорисовка всех значимых выступов, балконов и т. д. Завершающим этапом моделирования является создание развёртки и наложение текстур. После этого модель экспортируется в Unity, где создаётся персонаж, которым будет управлять пользователь. Потом благодаря технологии WebGL программа внедряется в сайт.

Таким образом, данный ресурс поможет сэкономить время посетителя и определиться, хочет ли он поехать и увидеть замок вживую. Конечно, не стоит забывать, что виртуальная прогулка не заменит реального путешествия.