

Студ. Е.В. Ильинкова
Науч. рук. ст. преп. Т.В. Кишкурно
(кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ «ПРИКЛЮЧЕНИЯ НА ЭЛЬФИЙСКОЙ ПОЛЯНЕ»

Современное фэнтези-искусство имеет прямое отношение к фантазии, так как включает в себя разнообразные сказочные мотивы и мифологические сюжеты. Фэнтези-проекты могут относиться к различным игровым жанрам (стратегия, квест, аркада, экшен), но основой данной тематики считаются РПГ-игры. Все игровые проекты такого плана гарантируют пользователям невероятный полет фантазии, потрясающую игру воображения и массу невероятных впечатлений.

Цель нашей работы: провести анализ жанра фэнтези в компьютерной индустрии на примере игры «Приключения на эльфийской поляне», а также анализ логики разрабатываемой игры.

Существуют некоторые общие тенденции, присутствующие в играх жанра фэнтези, а именно:

- волшебный игровой мир.
- наличие необычных существ, уникальных героев.
- интересный сюжет.

Игра «Приключения на эльфийской поляне» имеет уникальный сюжет. В игре присутствуют волшебные персонажи. Самый страшный и огромный злодей игры на самом деле таковым не является и в то же время в игре присутствует настоящее зло в виде вируса. Большое количество видеороликов, помогают пользователю вникнуть в историю. Дизайн интерфейса выполнен в едином эльфийском стиле (рисунок 1).



Рисунок 1 – Пример окружения в игре

Выводы. Были рассмотрены некоторые особенности в фэнтези играх, которые иногда присутствуют в явной форме, а иногда – в скрытой, которые подчеркивают характер жанра фэнтези и выделяют его из общего потока развлекательной и приключенческой литературы.