

Клиентская часть реализована на языке TypeScript с помощью библиотеки React, функционал карты основан на библиотеке Leaflet, которая позволяет использовать различных поставщиков карт и маршрутизаторов.

Для настольных компьютеров используются векторные карты, что позволяет добиться наивысшей детализации. На мобильных устройствах используются растровые карты, для оптимизации производительности.

Веб-приложение решает следующие задачи: отображает карту автомобилей всех минских каршерингов, позволяет фильтровать автомобили, строить и просчитывать стоимость маршрута, конфигурировать тарифы администратору.

Приложение ориентировано на пользователей минского каршеринга. Оно позволит быстро выбрать автомобиль как на мобильном, так и на компьютере. Для долгих поездок приложение предоставит возможность планирования своего маршрута и выбора оптимального автомобиля.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация по библиотеке Leaflet [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://leafletjs.com/> Дата доступа: 20.03.2022.
2. TypeScript [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.typescriptlang.org/> Дата доступа: 23.03.2022.
3. Документация по React [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> Дата доступа: 27.03.2022.
4. IdentityServer4. Основные понятия. OpenID Connect, OAuth 2.0 и JWT [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/489354> Дата доступа: 02.04.2022.

УДК 004.4

Студ. А.И. Мингазов
Науч. рук. ассист. Н.А. Северинчик
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «МАГАЗИН КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ»

С каждым годом ассортимент электроники и компьютерной техники в магазинах постоянно увеличивается, ввиду того что развитие технологий не стоит на месте и с каждым новым годом требуются все более мощные компьютеры и аппаратура. Для продвижения своей продукции, компаниям необходим ресурс, выступающий роль брокера и

обеспечивающий удобный способ взаимодействия покупателя с ассортиментом продавца.

Магазин компьютерной техники – это наглядный пример такого ресурса. В текущих реалиях человек все чаще делает покупки онлайн, и поэтому, актуальность создания такого рода приложений будет только расти со временем.

Целью работы является создание веб-приложения, реализующего основные функции интернет-магазина.

Приложение делится на две части сервер и клиент. В проекте используется облачный кластер MongoDB. Для развёртывания базы данных используется Docker контейнер.

В ходе разработки серверной части приложения использовалась платформа Node.js. Серверная часть написана с использованием фреймворка Express и других технологий, таких как Firebase и Stripe.

Аутентификация и авторизация реализована с помощью библиотеки Firebase, основанного на OAuth 2.0 технологи. Были реализованы две стратегии входа пользователя в систему: Basic, Google.

Клиентская часть реализована на языке JavaScript с помощью библиотеки React, библиотеки Redux и фреймворка Ant Design React.

В качестве базы данных использовалась документоориентированная система управления базами данных MongoDB, вкуче с Mongoose выступающей в роли ODM-инструмента для связи базы данных с платформой веб-приложения. Также использовались сторонние хранилища, такие как Firebase для хранения информации о зарегистрированных в системе пользователей и Cloudinary для хранения изображений. Веб-приложение решает следующие задачи: отображает список всех доступных товаров магазина, предоставляет возможность фильтровать, а также приобретать товары доступные в ассортименте.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация по Express [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://expressjs.com/> / Дата доступа: 23.03.2022.
2. Документация по Firebase [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://firebase.google.com/docs/reference/rest/auth/> / Дата доступа: 23.03.2022.
3. Документация по React [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> / Дата доступа: 25.03.2022.
4. Документация по AntDesignReact [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ant.design/docs/react/introduce> / Дата доступа: 27.04.2022.