

Однако вместе с новыми возможностями существуют и трудности: необходимость по-новому организовывать процесс обучения, улучшать и налаживать средства коммуникации между студентом и преподавателем, экспериментировать и выбирать наиболее подходящий, в тех или иных условиях, формат дистанционного обучения.

Веб-приложение учета успеваемости студента предоставляет студентам возможность отправлять ответы на задания дисциплин, которые будут создавать преподаватели. Дисциплина содержит набор заданий. Задания включают в себя текстовое описание и набор приложенных документов, картинок, материалов.

В качестве фреймворка, используемого для разработки серверной части приложения, выбран ASP.NETCore [1]. Это фреймворк, целью которого является упрощение создания распределенных систем. Языком программирования выбран C#.

В качестве фреймворка, используемого для разработки клиентской части приложения, был выбран React [2].

ЛИТЕРАТУРА

1. ASP.NETCore documentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/aspnet/docs/> (дата обращения 14.04.2022)
2. React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://reactjs.org/docs> (дата обращения 14.04.2022)

УДК 004.4

Студ. В.С. Рогалевич
Науч. рук. доц. Н.В. Пацей
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ПОИСКА КОМПАНЬОНА ДЛЯ ДОСУГА

Необходимой составляющей полноценной жизни любого человека является регулярный отдых в необходимом количестве. Отдых и развлечения позволяют снять стресс и напряжение, которые преследуют нас в повседневной жизни. Кроме того, они удовлетворяют нашу потребность в новых впечатлениях, позволяют получать различный опыт.

Целью проекта являлась разработка веб-приложения, которое предоставляет пользователям возможность искать, а также создавать мероприятия, на которые смогут откликнуться другие пользователи, тем самым найти себе компаньона для проведения свободного времени.

Функционально приложение решает следующие задачи: реализация ролей пользователя и администратора; обеспечение поиска и фильтрации мероприятий по виду досуга; обеспечение возможности регистрации и авторизации; обеспечение пользователя возможностью создания, редактирования и удаления заявок на мероприятие; обеспечение пользователя возможностью откликнуться на мероприятие другого пользователя и добавление мероприятия в Избранное; обеспечение пользователя возможностью просматривать список откликнувшихся пользователей, а также просматривать список заявок, на которые он сам откликнулся; обеспечение пользователя возможностью принятия отклика на его мероприятие и возможностью переписки с участниками мероприятия; обеспечение администратора возможностью блокировать профили пользователей, которые публикуют нежелательный контент, а также активировать ранее заблокированные профили.

В данном проекте использовались следующие технологии:

- MySQL в качестве базы данных приложения;
- Node.js для разработки сервера приложения;
- пакет sequelize для связи базы данных с сервером приложения;
- React.js и MaterialUI для разработки пользовательского интерфейса;
- пакет Axios для отправки запросов на сервер;
- Socket.io для реализации обмена сообщениями в режиме реального времени.

УДК 004.415.2

Студ. А.Э. Шиманель
Науч. рук. зав. кафедрой Н.В. Пацей
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОНЛАЙН КОНСУЛЬТАЦИИ С ВРАЧАМИ

По данным доклада Всемирного банка и ВОЗ, 50% населения планеты не имеет доступа к медицинским услугам [1-2]. Современные технологии могут кардинально изменить здравоохранение и предоставить всем пациентам доступ к помощи квалифицированных врачей. Разработка медицинских приложений сейчас актуальна и востребована. Целью данного проекта было создание веб-приложения для проведения онлайн консультаций с врачами.

Разработанный проект решает такие задачи, как возможность пользователям общаться между собой, обмениваться изображениями,