

позволяет наиболее простым способом создать web-приложение, требуя от разработчиков минимум усилий по его настройке и написанию кода. Языком программирования выбран Java.

В качестве фреймворка, используемого для разработки серверной части приложения, был выбран Angular [2]. Angular (версия 2 и выше) – открытая и свободная платформа для разработки веб-приложений, написанная на языке TypeScript, разрабатываемая командой из компании Google, а также сообществом разработчиков из различных компаний.

Веб-приложение для организации и проведения курсов по программированию предоставляет пользователям возможность проходить курсы по программированию, которые будут создавать преподаватели в своих личных кабинетах. Курсы в себя включают в себя материалы и видео, с которым пользователь должен будет ознакомиться, и задания, которые пользователь должен сделать и отправить преподавателю на проверку. Приложение позволяет организовать процесс взаимодействия между преподавателем и обучающимися, вести прогресс выполненных задач и оценивать курс по окончании.

ЛИТЕРАТУРА

1. SpringBootdocumentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/> (дата обращения 15.04.2022)
2. Angular [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://angular.io/docs> (дата обращения 15.04.2022)

УДК 004.921

Студ. М.Н. Примаков
Науч. рук. доц. Н.В. Пацей
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ УЧЕТА УСПЕВАЕМОСТИ СТУДЕНТА

За последние несколько лет произошло множество глобальных событий, которые принесли большое количество негативных изменений в самых разных сферах нашей жизни. Несмотря на это, вместе с негативными последствиями они принесли нам и позитивные. Одним из которых является открытие совершенно новых возможностей для сферы образования. Появление большого количества интернет-курсов и тренингов, переход на дистанционную форму обучения в учреждениях образования – все это только лишь подтверждает наличие тех возможностей, которые позволяют нам взглянуть на привычный процесс образования с новой стороны.

Однако вместе с новыми возможностями существуют и трудности: необходимость по-новому организовывать процесс обучения, улучшать и налаживать средства коммуникации между студентом и преподавателем, экспериментировать и выбирать наиболее подходящий, в тех или иных условиях, формат дистанционного обучения.

Веб-приложение учета успеваемости студента предоставляет студентам возможность отправлять ответы на задания дисциплин, которые будут создавать преподаватели. Дисциплина содержит набор заданий. Задания включают в себя текстовое описание и набор приложенных документов, картинок, материалов.

В качестве фреймворка, используемого для разработки серверной части приложения, выбран ASP.NETCore [1]. Это фреймворк, целью которого является упрощение создания распределенных систем. Языком программирования выбран C#.

В качестве фреймворка, используемого для разработки клиентской части приложения, был выбран React [2].

ЛИТЕРАТУРА

1. ASP.NETCore documentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/aspnet/docs/> (дата обращения 14.04.2022)
2. React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://reactjs.org/docs> (дата обращения 14.04.2022)

УДК 004.4

Студ. В.С. Рогалевич
Науч. рук. доц. Н.В. Пацей
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ПОИСКА КОМПАНЬОНА ДЛЯ ДОСУГА

Необходимой составляющей полноценной жизни любого человека является регулярный отдых в необходимом количестве. Отдых и развлечения позволяют снять стресс и напряжение, которые преследуют нас в повседневной жизни. Кроме того, они удовлетворяют нашу потребность в новых впечатлениях, позволяют получать различный опыт.

Целью проекта являлась разработка веб-приложения, которое предоставляет пользователям возможность искать, а также создавать мероприятия, на которые смогут откликнуться другие пользователи, тем самым найти себе компаньона для проведения свободного времени.