

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ КОННО-СПОРТИВНОГО КЛУБА

Web-приложение – это отличный помощник при работе, так как многие функции становятся автоматизированными и удобными для использования онлайн.

Целью работы является разработка web-приложения для конно-спортивного клуба, служащее для организации удобной записи пользователей на тренировки, мониторинга этих записей со стороны тренера и управления работой с информацией со стороны администратора.

Исходя из поставленной цели, необходимо реализовать серверную и клиентскую часть приложения.

Клиентская часть должна:

- обладать удобным интерфейсом с приятным дизайном;
- проводить начальную проверку некоторых данных.

Серверная часть должна:

- обеспечивать доступ к данным;
- обрабатывать запросы и формировать на них ответ.

Для выполнения всех вышеперечисленных условий был выбран следующий набор технологий:

- JavaScript библиотека React для клиентской части;
- .NETCore для серверной части;
- SQLServer для хранения данных.

В ходе разработки получилось готовое web-приложение, которое решает следующие задачи: для пользователя – осуществление записи на тренировки; просмотр и редактирование профиля; просмотр истории тренировок; выбор оплаты на месте или онлайн; для тренеров – просматривать и модифицировать записи пользователей на тренировки а также просматривать историю тренировок для отчета; для администратора – добавление и удаление тренеров в/из расписания работы; работа с профилями пользователей и тренеров, а именно добавление, редактирование информации и удаление профиля; добавление новостей клуба и получение заявок на звонки от пользователей.

ЛИТЕРАТУРА

1. Руководство по ASP.NETCore 5 [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/> – Дата доступа: 25.03.2022.
2. Metanit [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/sharp/entityframeworkcore> – Дата доступа: 01.04.2022.
3. Reactjsdocumentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://reactjs.org/docs/> – Дата доступа: 01.04.2022.