

помощью доверенных посредников. Именно так работают все системы безналичных платежей – традиционно посредниками выступают банки или иные операторы платёжных систем.

Технология криптовалют изначально нацелена на отсутствие доверенного узла – того, чьи действия гарантированно истинны, и кто может подтвердить корректность чужих операций.

В связи с повышением спроса и интереса к таким системам со стороны пользователей, появилась необходимость создания удобных и быстрых интерфейсов доступа к необходимым процессам.

Исходя из этого, целью проекта является разработка мобильного приложения, представляющего из себя криптовалютный сервис для iOS и Android платформ.

Современный рынок предъявляет высокие требования к безопасности, удобству, быстродействию и внешнему виду мобильных приложений, поэтому дипломный проект должен иметь следующие функциональные возможности:

- приложение должно позволять создавать или импортировать криптокошельки;
- функция отправки транзакций поддерживаемых криптовалют;
- возможность просмотра истории транзакций;
- возможность выбора рабочей сети между mainnet и testnet;
- функция сканирования QR-кодов, содержащих адреса крипто-кошельков, для дальнейшего создания транзакции.

Вышеперечисленные требования смогу обеспечить должный пользовательский опыт для конечного потребителя.

УДК 004.921

Студ. М.С. Оленцевич
Науч. рук. доц. А.В. Годун
(кафедра программной инженерии, БГТУ)

WEB ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ КОНТРОЛЯ СОСТОЯНИЯ И УПРАВЛЕНИЯ КОНВЕЙЕРНОЙ ЛИНИИ ПРИГОТОВЛЕНИЯ ГРУНТОВ НА ОСНОВЕ ТОРФА

Автоматизация конвейерных линий позволяет вывести производство на новый уровень и сделать его более конкурентоспособным. Установка автоматизированной конвейерной линии позволяет получить надежное, простое в эксплуатации оборудование, способное резко повысить прибыль предприятия.

Автоматизация конвейера более чем в два раза увеличивает пропускную способность производства и повышает объем товарооборота

до 20-25%. Кроме того, автоматизация также упрощает управление производственным процессом, уменьшая число обслуживающего персонала до одного человека – диспетчера.

Целью дипломного проекта является разработка приложения для контроля состояния и управления конвейерной линии приготовления грунтов на основе торфа. Данное приложение позволит удобно управлять и отслеживать состояние всех узлов на линии.

Основным языком программирования серверной части является C#, платформа ASP.NETCore [1]. Основным языком программирования клиентской части является React.js [2]. Языком для программирования контроллера является ST [3]. Обмен с данными с контроллером выполняется с помощью APIOWENCloud [4]. Взаимодействие с базой данных осуществляется при помощи ORM библиотеки EntityFramework [5].

Функционально веб-приложение решает следующие задачи: авторизация пользователей по ролям, составление рецептуры линии, управление состоянием линии и его отслеживание, просмотр истории работы линии, управление параметрами процесса выполнения.

Данное приложение ориентированно на работников фирмы по переработке торфа. Оно позволит легко отслеживать состояние линии удаленно, и решит главную задачу по автоматизации рабочего процесса.

ЛИТЕРАТУРА

1. Руководство по ASP.NETCore 5 [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/sharp/aspnet5/> – Дата доступа: 30.04.2022.
2. Reactjsdocumentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html> – Дата доступа: 30.04.2022.
3. Язык программирования ПЛК StructuredText (ST) и его применение [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://kip-world.ru/podrobnosti-ob-yazike-programmirovania-na-st-v-codesys.html> – Дата доступа: 30.04.2022.
4. APIOWenCloud документация [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://api.owencloud.ru/> – Дата доступа: 30.04.2022.
5. Руководство по EntityFrameworkCore [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/sharp/entityframeworkcore/> – Дата доступа: 30.04.2022.