

МАТРИЧНЫЕ СПОСОБЫ ЗАДАНИЯ ГРАФОВ

В настоящее время в различных областях знаний широко применяется теория графов, с помощью которой описываются задачи экономического характера: сетевое планирование, рационализация схем перевозок, оптимальное размещение производства и т. п.

Основным объектом этой теории является граф. Формально граф определяется заданием двух множеств X и U , элементы первого из которых называются вершинами и изображаются точками, элементами множества U являются пары связанных между собой элементов множества X и изображаются отрезками. Граф называется ориентированный если вершины в нём связаны только дугами (линиями, имеющими свои направления с указанием какая вершина является первой), а неориентированный граф состоит только из ребер (ненаправленных линий).

В экономике чаще всего используются два вида графов: дерево и сеть. Дерево представляет собой связный граф без циклов, имеющий исходную вершину (корень) и крайние вершины; пути от исходной вершины к крайним вершинам называются ветвями. Если граф, вообще говоря, не связный, не содержит циклов, то каждая связная его часть будет деревом. Такой граф называется лесом.

Граф может быть представлен как в виде рисунка, так и в виде матрицы. Это бывает необходимо при большом числе вершин и дуг (ребер), когда рисунок теряет свою наглядность. Матричное представление графов используется при исследовании его на ЭВМ. В матричном виде граф можно представить несколькими способами.

Пусть имеется граф G , не содержащий петель, имеющий n вершин и m дуг (ребер). Графу G можно сопоставить матрицу инциденций графа G . Строки m этой матрицы соответствуют вершинам, столбцы n – дугам (ребрам) графа. Если граф ориентированный, то элементы матрицы инциденций равны: (-1) , если дуга u исходит из i -й вершины; $(+1)$, если дуга заходит в i -ю вершину. Если граф неориентированный, то элементами матрицы будут 1 и 0 .

Для ориентированных и неориентированных графов можно сформировать матрицу смежности вершин. Пусть орграф G содержит n вершин. Его матрица смежности представляет собой квадратную матрицу

n -го порядка. Строки и столбцы этой матрицы соответствуют вершинам орграфа G . Элементы есть число дуг, выходящих из i -й вершины и входящий в j -ю. В орграфе, не содержащем параллельных дуг, элементами матрицы будут 1 и 0.

Видоизменённые матрицы инциденции вершин и смежности вершин используются в программировании для решения задач на поиск максимального потока.

УДК 519.852.35

Студ. А.А. Маслаков, Н.О. Скальский
Науч. рук. зав. кафедрой О.Н. Пыжкова
(кафедра высшей математики, БГТУ)

ПОСТАНОВКА И АЛГОРИТМ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ О МАКСИМАЛЬНОМ ПОТОКЕ

К задаче о максимальном потоке сводятся многие важные оптимизационные задачи, например, задачи строительства энергетических сетей, нефте- и газопроводов, железных и шоссейных дорог и д.р. В таких задачах схема доставки груза, или схема сообщения, представляется в виде графа, по ребрам которого проходят заданные потоки. Основным в теории потоков является понятие сети. Сеть – это взвешенный конечный граф без циклов и петель, ориентированный в одном общем направлении от вершины I , являющейся истоком графа, к вершине S , являющимся стоком графа. Максимальное количество r_{ij} вещества, которое можно пропустить по ребру за единицу времени, называется его пропускной способностью. Количество x_{ij} вещества, проходящего через ребро в единицу времени, называется потоком по ребру (i, j) . Совокупность $X = \{x_{ij}\}$ потоков по всем ребрам сети называют потоком по сети.

Поток по каждому ребру (x_{ij}) не может превышать его пропускную способность т. е. $x_{ij} \leq r_{ij}, i, j = \overline{1, n}$, где n – количество вершин в сети. Для любой вершины, кроме истока I и стока S , количество вещества, поступающего в эту вершину, равно количеству вещества, вытекающего из нее. $\sum_{j=1}^n x_{ij} = 0, (i \neq I, S)$. Это ограничение называется условием сохранения

потока: в промежуточных вершинах потоки не создаются и не исчезают. Отсюда следует, что общее количество вещества, вытекающего из истока I , совпадает с общим количеством вещества, поступающего в сток S , $f = \sum_j x_{Ij} = \sum_i x_{iS}$, где j - конечные вершины ребер, исходящих из I ,