

МОБИЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ПО МОТИВАМ СЕРИАЛА «ИГРА В КАЛЬМАРА»

В ходе работы была поставлена цель продемонстрировать мобильное игровое приложение, разработанное в рамках дипломного проектирования.

Мобильное игровое приложение по мотивам сериала «Игра в кальмара» – казуальное игровое приложение, которое подойдёт людям разных возрастных категорий и людям разного социального статуса. В данном приложении люди интересно провести время. Этому способствует соблюдение игрового баланса, который поможет увеличить игровую сессию. Уровни будут проходиться достаточно быстро, поэтому игрок сможет воспользоваться игровым приложением в любое свободное время. Также в игровом приложении реализован игровой магазин со скинами, что позволят игрокам улучшать внешний вид атрибутов игры. Каждый уровень игры будет усложняться, благодаря системе генерации уровней, и для их прохождения необходимо улучшать количество собираемой внутриигровой валюты и увеличивать время таймера. При необходимости игрок сможет отключить вибрацию в игре. А после 3 уровня ему будет предложена возможность оценить данное приложение. Также игроку будут предоставлены дополнительные возможности за просмотр рекламного ролика.

В качестве языка программирования для создания игрового приложения был использован C# и межплатформенная среда разработки игр Unity.

В ходе работы, все данные, которые необходимо хранить в игровом приложении, реализована при помощи ScriptableObject.

ЛИТЕРАТУРА

1. Unity2d [Электронный ресурс] / Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/161463/>.
2. Adobe Illustrator CS6 [Электронный ресурс] / Режим доступа – http://www.arssoft.ru/mycatalog/view_post.php?id=148.