

Студ. В.С. Вакуленчик, Т.С. Шишова, А.В. Палазник
Науч. рук. преп.-стажер А.С. Север
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ОТЛИЧИЕ UNITY ОТ UNREAL ENGINE

Игровые движки Unity и Unreal Engine являются двумя наиболее популярными инструментами для разработки видеоигр. Оба движка предоставляют разработчикам набор инструментов для создания игрового контента, включая графический редактор, инструменты анимации, скриптовый язык, физический движок, и многое другое.

Целью проекта является исследование различий Unity и Unreal Engine, которые могут повлиять на выбор одного движка вместо другого. Одно из ключевых различий заключается в качестве графики. Unreal Engine известен своим высоким качеством визуальных эффектов и графики, что делает его популярным среди разработчиков игр с высокими требованиями к графике. В то время как Unity также обладает хорошим качеством графики, но не таким удивительным, как у Unreal Engine.

Еще одно различие между движками - это доступность и удобство использования. Unity более доступен и прост в использовании, что делает его популярным среди небольших команд и индивидуальных разработчиков. С другой стороны, Unreal Engine имеет более сложный пользовательский интерфейс и требует больше времени на изучение, но, в целом, предоставляет большую функциональность для опытных разработчиков. Также важно учитывать масштабируемость проекта при выборе движка. Unity лучше подходит для создания маленьких и средних проектов, в то время как Unreal Engine более подходит для крупных и сложных проектов.

В заключение, при выборе между Unity и Unreal Engine необходимо учитывать все вышеперечисленные факторы, чтобы выбрать инструмент, который лучше всего подходит для вашего конкретного проекта.