

Для достижения цели и решения проблемы управления заданиями персоналу, требуется выполнение следующих шагов: анализ и понимание потребностей предприятия; проектирование и разработка функциональности приложения; тестирование и отладка приложения на различных уровнях (функциональное, интеграционное, системное).

В разработке дипломного проекта был использован язык программирования C#, платформа ASP.NET, язык программирования JavaScript, фреймворк React, протокол обмена данными HTTPS, среда разработки и тестирования Mac OSX.

Веб-приложение может помочь улучшить работу команды, скоординировать действия сотрудников, а также повысить прозрачность в работе, что также отразится на качестве производимых продуктов или предоставляемых услуг.

ЛИТЕРАТУРА

1. Lee A. "Эффективное управление заданиями и персоналом с использованием веб-приложений" // www.business.com, 2018. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 14.04.2023.

2. "10 лучших веб-приложений для управления заданиями и проектами" // www.capterra.com, 2021. [Электронный ресурс]. Дата обращения: 14.04.2023.

УДК 004.4

Студ. В.И. Икан

Науч. рук. ст. преп. А.С. Наркевич
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ

«ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ»

В настоящее время все большей популярностью пользуются покупки, которые можно сделать, не выходя из дома. Выбор какого-либо товара, а затем заказ и его покупку легко выполнить через Интернет. В нашей стране так же идет активное развитие интернет-магазинов и ежедневное увеличение их количества делает тему дипломного проекта актуальной.

Цель дипломного проекта состоит в разработке веб-приложения «Интернет-магазин мобильных телефонов», позволяющее клиенту просмотреть каталог товаров, сравнить цены товаров и сделать заказ. В свою очередь администратор может просматривать заказы пользователей, добавлять новые бренды и типы телефонов, изменять существующие. В ходе работы над проектом был проведен сравнительный

обзор аналогов и выявлены положительные и отрицательные стороны аналогов и прототипов, сформированы требования к проекту и определен функционал приложения по ролям: пользователя и администратора, выполнено проектирование данных.

Для разработки выбраны следующие технологии: платформа Node.js [1], основанная на движке V8, превращающая JavaScript из узкоспециализированного языка в язык общего назначения; библиотека React [2] для разработки пользовательского интерфейса. В качестве фреймворка выбран Express [3], который является фреймворком web-приложений для Node.js, позволяющий создавать API приложения. Выполненное тестирование позволяет сделать вывод, что приложение работает корректно, цели достигнуты, а все задачи выполнены в полном объеме.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация | Node.js [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://nodejs.org/ru/docs> - Дата доступа 17.04.2023.
2. Документация | React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html> - Дата доступа 17.04.2023.
3. Документация | Express [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://expressjs.com/ru/guide/routing.html> - Дата доступа 17.04.2023.

УДК 004.89 + 316.472.4 + 159.942.5

Студ. А.А. Ковалев

Науч. рук. ст. преп. А.С. Наркевич
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

СОЦИАЛЬНА СЕТЬ «ТОВЕ»

Целью проекта является разработка социальной сети «ТоВе», одной из особенностей которой является использование модели машинного обучения в качестве инструмента оценки эмоционального состояния пользователя на основании сообщений, отправляемых пользователем в чатах.

Нейронная сеть, созданная методом обучения с учителем на основе более пятидесяти тысяч записей тренировочного набора данных, была использована как инструмент оценки текстовой составляющей пользовательских сообщений. Пользователю предоставляются результаты её работы, а именно – статистические данные, сформированные на основе анализа сообщений пользователя по четырём эмоциям: радость, грусть, скука и гнев, – и эмоции «нейтральности», значение