

Для хранения данных в приложении используется реляционная база данных, представленная в виде набора связанных таблиц.

Для разработки клиентской и серверной части веб-приложения использовался фреймворк Next.js. Next.js является фреймворком для разработки full-stack веб-приложений на языке JavaScript. Он позволяет разрабатывать клиентскую часть веб-приложения с использованием библиотеки React.js и серверную часть, которая представлена в виде обработчиков HTTP запросов, в пределах одного приложения.

Для хранения данных веб-приложения использовалась реляционная база данных PostgreSQL. PostgreSQL является базой данных с открытым исходным кодом, использующей язык запросов PL/pgSQL.

В результате тестирования приложения был проверен весь разработанный функционал, а также исправлены выявленные проблемы. На данный момент приложение находится в стадии поддержки и внедрения на предприятие.

ЛИТЕРАТУРА

1. Next.js [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://nextjs.org> – Дата доступа: 05.05.2023.
2. React – JavaScript-библиотека для создания пользовательских интерфейсов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://react.dev> – Дата доступа: 05.05.2023.
3. PostgreSQL [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.postgresql.org/> – Дата доступа: 07.05.2023.
4. PL/pgSQL Language [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql.html> – Дата доступа: 08.05.2023.

УДК 004.4

Студ. В.Н. Трошко
Науч. рук. ассист. А.Н. Мушук
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ УЧЕТА ОБРАЩЕНИЙ В МЕДИЦИНСКИЙ ЦЕНТР "LEROMED"

Цель разработки проекта – создание сервиса, позволяющего пациентам отслеживать посещения медицинского центра, а врачам – иметь полный контроль над своим графиком работы, а также возможность взаимодействия с регистратором.

Главная задача приложения состоит в том, чтобы обеспечить пациентам ускоренный вариант записи на приём и вызова врача на дом, вместо долгих очередей и длительных звонков в клинику, а так-

же в предоставлении врачам и регистратору возможности быстрого взаимодействия друг с другом, что позволяет значительно оптимизировать рабочий процесс. Веб-приложение разрабатывалось с помощью программной платформы Node.js и фреймворка Express.js с использованием языка программирования Javascript, а также с использованием библиотеки этого языка React.js. В ходе разработки получилось готовое web-приложение, которое решает следующие задачи:

– для администратора: создание расписания работы врачей, добавление, редактирование и удаление записей на приём и вызовов на дом, просмотр историй болезней пациентов;

– для врача: просмотр своего расписания и вызовов на дом со своих участков, добавление, редактирование и удаление записей на свой приём, просмотр истории болезни пациента, фиксирование хода приёма в историю болезни и добавление рекомендации к лечению, добавление результатов анализов;

– для пациента: добавление и редактирование личной информации, добавление и удаление записи на приём, добавление, редактирование и отмена вызова врача на дом, просмотр своей истории болезни.

УДК 004.4

Студ. А.С. Шабуня

Науч. рук. ассист. А.Н. Мущук

(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «ПЛОЩАДКА ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ NFT»

С развитием технологий человечество ускорило темпы наращивания производственных мощностей, с увеличением этого показателя увеличились и темпы развития технологий, эти параметры влияют друг на друга и человечество движется вперёд.

Одно из новшеств Web 3.0 – использование блокчейна выстроенная по определённым правилам непрерывная цепочка блоков с информацией. Используя блокчейн, люди хотят сделать сеть интернет более прозрачной и открытой для рядового пользователя, но есть и спорные моменты, вызванные возможностями блокчейна, такими как криптовалюта и NFT – невзаимозаменяемый токен, они вызвали много споров о том они скорее польза или вред, но многие люди задумываются о их приобретении, но не могут найти надёжную площадку.

В рамках проекта проведён анализ существующих решений площадок по размещению NFT, после анализа был предложенный собственный путь решения данной проблемы. В ходе разработки при-