

– для администратора: добавление товаров, изменение товаров, удаление товаров, просмотр истории покупок, блокировка и удаление пользователей, товаров, магазинов;

– для пользователя: просмотр товаров, сортировка товаров по разным критериям, поиск товаров по названию, создание магазина, просмотр информации о выбранном товаре, изменение информации в кабинете пользователя.

ЛИТЕРАТУРА

1. Общая информация об веб-приложении [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://en.wikipedia.org/wiki/Web_application/ Дата доступа: 13.04.2023.

2. Документация по ASP.NETcore [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/?view=aspnetcore-7.0> / Дата доступа: 13.04.2023.

3. Документация по React [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.reactjs.org/> Дата доступа: 17.04.2023.

4. Руководство по JavaScript. Основные понятия [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript> Дата доступа: 02.04.2023.

УДК 004.4

Студ. М.В. Малиновский
Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

МОБИЛЬНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ "ГОЛОВОЛОМКИ ДЛЯ ДЕТЕЙ"

В настоящее время использование мобильных устройств широко распространено в различных областях нашей жизни, в том числе и в сфере образования и развития детей. Мобильные игры, в свою очередь, стали неотъемлемой частью культуры детей и молодежи, представляя собой эффективный способ развлечения и обучения. В данном контексте создание мобильного игры является актуальным и перспективным направлением развития.

Одной из главных целей приложения является помощь в развитии критического мышления, логического мышления, памяти, внимания и математических навыков детей. Существует множество исследований, подтверждающих, что игры на мобильных устройствах могут быть эффективным инструментом в обучении и развитии ребенка. Более того, игры на мобильных устройствах обладают определенными преимуществами перед другими видами игр, такими как доступность, портативность и простота использования.

В рамках приложения будут представлены несколько различных головоломок. Каждая из головоломок будет способствовать развитию различных навыков и умений у детей. Например, танграмм и математические примеры помогут развить логическое мышление и математические навыки, найди лишнее и найди различия - развить внимательность и концентрацию, а запомни комбинацию и повтори и поиск объектов - развить память и наблюдательность.

В качестве инструментов разработки приложения была выбрана среда Unity, которая позволяет создавать мобильные приложения для различных операционных систем. Благодаря этому приложение будет доступно для широкой аудитории пользователей на различных устройствах. Ожидается, что простой и интуитивно понятный интерфейс приложения позволит детям легко и увлекательно проводить время, а также получать необходимые знания и умения.

ЛИТЕРАТУРА

1. Веб-сайт компании data.ai. [Электронный ресурс]: TheStateofMobile 2021.– Режим доступа: <https://www.data.ai/en/go/state-of-mobile-2021>. – Дата доступа: 20.04.2023

2. Веб-сайт компании Pew Research Center. [Электронный ресурс]: Mobile Technology and Home Broadband 2021. – Режим доступа: <https://www.pewresearch.org/internet/2021/06/03/mobile-technology-and-home-broadband-2021>. – Дата доступа: 20.04.2023

3. Веб-сайт компании Stack Overflow. [Электронный ресурс]: MostPopularProgrammingLanguages. – Режим доступа: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2021#most-popular-languages>. – Дата доступа: 20.04.2023

4. Веб-сайт компании Unity – Unity Documentation. [Электронный ресурс] ScriptinginUnity. – Режим доступа: <https://docs.unity3d.com/Manual/ScriptingSection.html>. – Дата доступа: 21.04.2023

5. C# Corner. *C# Community*. [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.c-sharpcorner.com/>. – Дата доступа: 21.04.2023

6. Веб-сайт компании JetBrains. [Электронный ресурс]: JetBrainsRider: C# IDEforUnityDevelopers. – Режим доступа: <https://www.jetbrains.com/rider/unity/>. – Дата доступа: 21.04.2023

7. Веб-сайт JetBrainsBlog. [Электронный ресурс]: UsingRiderforUnitygamedevelopmen. – Режим доступа: <https://blog.jetbrains.com/dotnet/2021/05/12/using-rider-for-unity-game-development/>. – Дата доступа: 22.04.2023