

3. Professorweb [Электронный ресурс]. – Электронные данные.
– Режим доступа:
https://professorweb.ru/my/ASP_NET/sites/level3/3_2.php. – Дата доступа: 08.04.2023.
4. WebSocket [Электронный ресурс] – Режим доступа:
<https://habr.com/ru/post/79038/> – Дата доступа: 09.04.2023.
5. React.jsdocumentation [Электронный ресурс] – Режим доступа:
<https://reactdev.ru/handbook/tutorial/> – Дата доступа: 09.04.2023.

УДК 004.4

Студ. Д.А. Денисюк
Науч. рук ассист. О.Л. Панченко
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ КОНТРОЛЯ ЛИЧНЫХ ФИНАНСОВ

Контроль над финансами является ключевым фактором для достижения финансовой стабильности и успеха в долгосрочной перспективе. Независимо от вашего дохода, эффективное управление финансами может помочь вам достичь ваших финансовых целей и избежать финансовых проблем.

Следование простым правилам, таким как планирование расходов, установление приоритетов и отслеживание доходов и расходов, может помочь контролировать ваш бюджет. Но на сегодняшний день, когда технологии находятся на столь высоком уровне, многие люди используют мобильные приложения и другие современные решения для улучшения процесса контроля за своими финансами.

Существует множество приложений и программ для управления финансами, которые позволяют легко отслеживать свои расходы и доходы, создавать бюджеты и лимиты по тратам. Эти приложения также могут предоставлять вам статистические данные и аналитические отчеты, которые помогут вам лучше понимать, как вы тратите свои деньги, и где можно сэкономить.

Цель работы: создать веб-приложение для управления личными финансами. Данное приложение сможет помочь людям контролировать их доходы и видеть, на какие категории идут расходы. Это поможет наглядно определить путь для более эффективного управления финансами.

Достоинства веб-приложения:

- полный контроль учёта расходов и доходов;
- автоматическое создание трат, повторяющихся во времени;
- вывод статистики пользователя в excel-файл;

- управление множествами источниками дохода и категориями;
- наглядное представление статистики расходов и доходов средств, группировка их по категориям;
- установление лимитов трат по заданным категориям;
- реализация простого и удобного интерфейса приложения.

При разработке использованы следующие технологии: язык программирования C#, платформа ASP.NETCore, фреймворк Angular, СУБД MicrosoftSQLServer.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация ASP .NET Core [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/?view=aspnetcore-5.0> – Дата доступа: 28.03.2023
2. Документация фреймворка Angular [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://angular.io/docs/> – Дата доступа: 02.04.2023
3. Документация СУБД MicrosoftSQLServer[Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/sql-server/> – Дата доступа: 04.04.2023

УДК 004.4

Студ. В.А. Апанасевич

Науч. рук. ассист. О.Л. Панченко
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ПЛАТФОРМА ДЛЯ ПОКУПКИ И ПРОДАЖИ ЦИФРОВЫХ ТОВАРОВ

Цель разработки проекта – создание сервиса, позволяющего пользователям покупать и продавать различные цифровые товары.

Главная задача приложения состоит в том, чтобы позволить клиентам делать покупки в любое время с помощью интернета. Это удобно для покупателей, так как он может отсортировать товары по различным категориям и не пользоваться множеством различных магазинов, а делать все покупки на нашей платформе. Также веб-приложение должно помочь владельцу бизнеса повысить узнаваемость своего бренда, а также улучшить общее впечатление от магазина.

Веб-приложение разрабатывается с помощью программной платформы ASP.NetCore и языка программирования C# для серверной части, а также библиотеки Reactи языка программирования javascript для клиентской части.

В ходе разработки получилось готовое web-приложение, которое решает следующие задачи: