

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ "PHOTOSTER"

Сегодня трудно встретить человека, у которого не было бы аккаунта ни в одной из популярных социальных сетей. Практически все ежедневно заходят в любимую соцсеть, листают ленту новостей, переписываются с друзьями, смотрят видео, слушают музыку. Но мало кто задумывается, что социальная сеть – это не просто сайт для общения, а онлайн-платформа с расширенным набором функций и возможностей. Социальная сеть – это сайт, который позволяет поддерживать связь между людьми даже в том случае, если они находятся далеко друг от друга.

На сегодняшний день существует множество различных социальных сетей, однако функционал некоторых из них шире. Связано это, в первую очередь, с тем, что разработкой занимаются крупнейшие компании мира. Так как некоторые сервисы заблокированы и не поддерживаются для Республики Беларусь, было принято решение реализовать социальную сеть для публикации фотографий. Основной целью приложения является формирование возможности пользователям делиться своими фотографиями, смотреть и комментировать фотографии других пользователей, а также общаться с пользователями.

На основе поставленной цели можно сформировать основной функционал системы:

- Обеспечивать возможность регистрации и авторизации пользователей;
- Осуществлять разделение по ролям (администратор, пользователь);
- Обеспечивать возможность создания постов;
- Обеспечивать возможность оценивать посты;
- Обеспечивать возможность оставлять комментарии под постами;
- Обеспечивать возможность подписываться и отписываться на обновления пользователей;
- Обеспечивать возможность просматривать ленту.

Приложение можно разделить на три составляющие:

- Серверная часть;
- Клиентская часть;
- База данных.

Серверная часть отвечает за построение необходимой бизнес-логики а также как связующее звено клиентской части и базы данных. Клиентская часть приложения предоставляет возможность конечному пользователю взаимодействовать с приложением.

Серверная часть веб-приложения реализована на языке C# на платформе Asp .Net. C# – объектно-ориентированный язык программирования. Язык имеет статическую типизацию, поддерживает полиморфизм, перегрузку операторов (в том числе операторов явного и неявного приведения типа), делегаты, атрибуты, события, переменные, свойства, обобщённые типы и методы, итераторы, анонимные функции с поддержкой замыканий, LINQ, исключения, комментарии в формате XML.

.NET является переносимой платформой (с некоторыми ограничениями). Например, последняя версия платформы на данный момент - .NET 6 поддерживается на большинстве современных ОС Windows, MacOS, Linux. Используя различные технологии на платформе .NET, можно разрабатывать приложения на языке C# для самых разных платформ - Windows, MacOS, Linux, Android, iOS, Tizen.

ASP.NET (ActiveServerPages для .NET) – платформа разработки веб-приложений, в состав которой входят: веб-сервисы, программная инфраструктура, модель программирования, от компании Майкрософт.

Клиентская часть приложения написана с использованием React.js. React это JavaScript-библиотека с открытым исходным кодом для разработки пользовательских интерфейсов. React разрабатывается и поддерживается Facebook, Instagram и сообществом отдельных разработчиков и корпораций. React может использоваться для разработки одностраничных и мобильных приложений. React приложение состоит из компонентов. Компоненты представляют функции, которые описывают что отрисовать и логику необходимую для работы данного приложения.

В качестве state-менеджера был MobX, который обеспечивает простоту разработки и работает по паттерну Observer. Он позволяет нам управлять глобальным состоянием нашего приложения и, по сути, описывает модель нашего клиентского приложения.

В качестве базы данных была выбрана MSSQL. MSSQL – система управления реляционными базами данных (РСУБД). Основной используемый язык запросов – Transact-SQL. Используется для работы с базами данных размером от персональных до крупных баз данных масштаба предприятия.

ЛИТЕРАТУРА

1. Свободная энциклопедия Википедия [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/> – Дата доступа: 03.04.2023.
2. Instagram [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.instagram.com/> – Дата доступа: 2.04.2023.

3. Professorweb [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://professorweb.ru/my/ASP_NET/sites/level3/3_2.php. – Дата доступа: 08.04.2023.
4. WebSocket [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/79038/> – Дата доступа: 09.04.2023.
5. React.jsdocumentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://reactdev.ru/handbook/tutorial/> – Дата доступа: 09.04.2023.

УДК 004.4

Студ. Д.А. Денисюк
Науч. рук ассист. О.Л. Панченко
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ КОНТРОЛЯ ЛИЧНЫХ ФИНАНСОВ

Контроль над финансами является ключевым фактором для достижения финансовой стабильности и успеха в долгосрочной перспективе. Независимо от вашего дохода, эффективное управление финансами может помочь вам достичь ваших финансовых целей и избежать финансовых проблем.

Следование простым правилам, таким как планирование расходов, установление приоритетов и отслеживание доходов и расходов, может помочь контролировать ваш бюджет. Но на сегодняшний день, когда технологии находятся на столь высоком уровне, многие люди используют мобильные приложения и другие современные решения для улучшения процесса контроля за своими финансами.

Существует множество приложений и программ для управления финансами, которые позволяют легко отслеживать свои расходы и доходы, создавать бюджеты и лимиты по тратам. Эти приложения также могут предоставлять вам статистические данные и аналитические отчеты, которые помогут вам лучше понимать, как вы тратите свои деньги, и где можно сэкономить.

Цель работы: создать веб-приложение для управления личными финансами. Данное приложение сможет помочь людям контролировать их доходы и видеть, на какие категории идут расходы. Это поможет наглядно определить путь для более эффективного управления финансами.

Достоинства веб-приложения:

- полный контроль учёта расходов и доходов;
- автоматическое создание трат, повторяющихся во времени;
- вывод статистики пользователя в excel-файл;