

армии из одного региона в другой, будет занимать определенное количество тиков. Разработанное веб-приложение будет также предоставлять возможность управление профилем игрока, нахождение или создание игры через платформу. А также общение в глобальном чате до момента присоединения к комнате ожидания, и в чате игры после.

Для реализации backend части веб-приложения была выбрана технология .NET. С помощью фреймворка ASP.NETCore был написан API интерфейс. С помощью библиотеки SignalRCore был написан сервис для обработки начала игры, а также её процесса. Для хранения данных использовалось решение PostgreSQL.

Для реализации frontend части веб-приложения использовалась библиотека React версии 18.2.0. Помимо этого использовались библиотеки ReactRouter для имитации маршрутизации на веб-странице и Mobx для управления состоянием компонентов. Для рендеринга игровой карты использовалась библиотека Pixi.js, которая предоставляет удобный интерфейс использования WebGL без фактического написания GLSL шейдеров.

УДК 004.415.2

Студ. А.В. Теханов

Науч. рук. ассист. А.С. Пахолко

(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОНЛАЙН ЗАКАЗОВ В ЗАВЕДЕНИЯХ ПИТАНИЯ

Главная задача проекта является разработка веб приложения, с помощью которого можно было бы легко и удобно сделать заказ или забронировать место в заведении питания с помощью браузера. В приложении для этого есть выделена соответствующая роль «пользователь». Всего в приложении поддерживается три роли - «пользователь», «администратор», «работник». Основной задачей роли «администратор» является наполнение содержимым основных сущностей приложения таки как ресторан, меню, блюдо. Основной задачей роли «работник» является изменение статусов существующих заказов, например, из статуса «создан» в статус «в процессе».

Основная функциональность веб-приложения:

- обеспечивать регистрацию и авторизацию пользователей с разными ролями;
- обеспечивать редактирование профиля;

- обеспечивать создание, изменение, удаление, просмотр сущностей ресторана, меню и блюда администратором;
 - обеспечивать создание, изменение, удаление, просмотр сущности заказа пользователем;
 - обеспечивать поиск среди сущностей ресторана;
 - обеспечивать поиск среди сущностей блюд;
 - обеспечивать отправку уведомлений о создании или приближении времени заказа на почту пользователя;
 - позволять просматривать список ресторана пользователем;
 - позволять просматривать список меню пользователем;
 - позволять просматривать список блюд пользователем;
 - позволять просматривать список заказов пользователем;
 - позволять ставить оценку завершённым заказам пользователем;
 - обеспечивать редактирование статусов заказов работником;
- Используемые технологии: Rails 6.1, VueJS, PostgreSQL, HTML, CSS, Axios, JavaScript.

УДК 004.415.2

Студ. С.И. Сергеев
Науч. рук. ассист. А.С. Пахолко
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «BETTERSAVE»

Деньги играют огромную роль в жизни современного общества: в обмен на них человек может удовлетворить свои желания и потребности. Но чтобы получить деньги, люди отдают отведенное им время, свои силы. И ещё в древнем Вавилоне люди заметили, что один из ключей к благосостоянию лежит в грамотных расходах. Поэтому в наше время планирование бюджета является огромной частью жизни осознанного человека. Если соблюдать банальные правила составления бюджета, уже не будет возможности испытывать неприятные ощущения от нехватки денег в самый неподходящий момент.

Однако, погрязнув в рутине, человек может перестать заботиться о том, действительно ли так важен ему объект его желаний, совершая бессмысленные покупки, фактически, обесценивая потраченное им на заработок денег время. Поэтому очень важно следить за своими тратами и грамотно планировать то, как будет потрачена заработанная сумма денег. Целью моей работы было написание программного средства, которое могло бы помочь пользователю начать делать первые правильные шаги в сторону планирования своего бюджета. В моем