

актёров и аккаунтов и блокировать их; предоставление возможности модерации загружаемых пользователями изображения, а так же поиск похожих актёров с использованием технологий анализа данных и машинного обучения.

В данном проекте использовались следующие технологии:

- MongoDB в качестве базы данных приложения;
- Redis для хранения информации о сессии;
- Node.js, Nest.js для разработки сервера приложения;
- React.js для разработки пользовательского интерфейса;
- Язык Python с библиотеками OpenCV, TensorFlow для реализации машинного обучения и анализа данных.

УДК 004.4

Студ. Е.Н. Тукай

Науч. рук. ассист. Ю.А. Чистякова  
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

## **WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ГРУЗОПЕРЕВОЗОК**

С развитием технологий и увеличением объемов грузоперевозок, автоматизация процессов в данной сфере является необходимостью, так как рынок грузоперевозок постоянно растет, и появляются все новые компании, которые оказывают соответствующие услуги. Однако, часто возникают проблемы в процессе организации грузоперевозок, такие как длительное ожидание, неправильное оформление документации, несоответствие перевозчиков требованиям заказчика и т.д. Разработка веб-приложения, которое позволит заказчикам быстро и удобно находить перевозчиков, а перевозчикам - управлять своим автопарком и принимать заказы, поможет решить многие из этих проблем. Более того, возможность оставлять оценку компании поможет поднять уровень.

Цель данного проекта – упростить процесс взаимодействия между заказчиками, перевозчиками и водителями, повысить эффективность работы и уменьшить время на коммуникацию для оформления документов. Одна из главных задач – создание удобного интерфейса для каждой из трех ролей, который позволит осуществлять работу с приложением без особых технических навыков.

Для достижения цели, необходимо осуществить следующие пункты:

- провести обзор аналогов;
- постановка задачи;
- выбрать технологии для разработки веб-приложения;
- спроектировать архитектуру базы данных;
- спроектировать и разработать серверную и клиентскую части приложения;

- разработать модули для каждой роли;
- разработать модуль оценки компаний;
- тестирование программного средства.

В результате создания данного приложения сможем значительно улучшить процесс взаимодействия между заказчиками, перевозчиками и водителями, уменьшить время на оформление документов и повысить эффективность работы.

УДК 004.415.2

Студ. П.А. Скворцова

Науч. рук. ассист. Ю.А. Чистякова

(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

## **РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ БУККРОССИНГА**

Главная задача проекта – разработка веб-приложения, которое помогает в организации буккроссинга: публиковать информацию о доступных книгах, указывать геолокации книг, брать книги в пользование и оставлять на них комментарии.

Авторизованный пользователь:

- Возможность авторизации/регистрации
- Возможность редактирования профиля
- Возможность просматривать профили других пользователей
- Возможность просмотра всех объявлений о книгах
- Возможность просматривать локации для буккроссинга на

карте

• Возможность добавить, удалить или отредактировать объявление о книге

- Возможность сортировки списка объявлений о книгах
- Возможность сортировки списка локаций для буккроссинга
- Возможность посмотреть все книги конкретной локацией
- Возможность увидеть личные и взятые в пользование книги в профиле пользователей
- Возможность оставить комментарий под объявлением о книге

ге

- Возможность посмотреть историю пользования книгой
- Возможность взять книгу в пользование
- Возможность отдать книгу обратно

Администратор:

• Возможность добавления, редактирования, удаления локаций.

- Возможность удаления объявления о книге.

Используемые технологии: SpringFramework, Angular, MySQL, HTML, CSS.