

тор имеет тот же функционал что и кадровик, а также может создавать кадровиков.

ЛИТЕРАТУРА

1. Документация по ReactJs [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://react.dev/> – Дата доступа: 01.05.2023.
2. Документация по Redux [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://redux.js.org/> – Дата доступа: 01.05.2023.
3. Документация по Node.js [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://nodejs.org/> – Дата доступа: 28.04.2023.
4. Документация по Express.js [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://expressjs.com/> – Дата доступа: 28.04.2023.
5. Документация по MongoDB [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.mongodb.com/> – Дата доступа: 28.04.2023.

УДК 004.4792.026.8 + 004.4

Студ. И.И. Скородумов

Науч. рук. канд. техн. наук, доц. Н.В. Пацей
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПОДБОРА АКТЕРОВ

В современном мире, где интернет играет огромную роль в повседневной жизни, веб-приложения становятся все более популярными. Одной из областей, где они могут быть особенно полезными, является подбор актеров для фильмов и театральных постановок. Существует множество факторов, которые нужно учитывать при выборе подходящего актера: внешность, возраст, опыт работы, актерское мастерство и многое другое. Веб-приложения для подбора актеров могут помочь режиссерам, кастинг-директорам и продюсерам быстро и эффективно найти нужных им актеров с учетом всех необходимых параметров. В этом контексте являются крайне полезным инструментом для профессионалов кино- и театральной индустрии.

Целью проекта являлась разработка веб-приложения, которое предоставляет актёрам возможность оставлять свои анкеты, а продюсерам гибкий инструмент фильтрации и поиска актёров на роль.

Функционально приложение решает следующие задачи: реализация ролей актёра, продюсера и администратора; обеспечение поиска и фильтрации актёров по большому списку параметров; обеспечение возможности регистрации и авторизации; обеспечение актёра возможностью создания, редактирования и удаления своей анкеты, добавления изображений; обеспечение продюсера возможностью создавать списки избранного, редактировать их, добавлять туда актёров; обеспечение администратора возможностью просматривать список

актёров и аккаунтов и блокировать их; предоставление возможности модерации загружаемых пользователями изображения, а так же поиск похожих актёров с использованием технологий анализа данных и машинного обучения.

В данном проекте использовались следующие технологии:

- MongoDB в качестве базы данных приложения;
- Redis для хранения информации о сессии;
- Node.js, Nest.js для разработки сервера приложения;
- React.js для разработки пользовательского интерфейса;
- Язык Python с библиотеками OpenCV, TensorFlow для реализации машинного обучения и анализа данных.

УДК 004.4

Студ. Е.Н. Тукай

Науч. рук. ассист. Ю.А. Чистякова
(Кафедра программной инженерии, БГТУ)

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ГРУЗОПЕРЕВОЗОК

С развитием технологий и увеличением объемов грузоперевозок, автоматизация процессов в данной сфере является необходимостью, так как рынок грузоперевозок постоянно растет, и появляются все новые компании, которые оказывают соответствующие услуги. Однако, часто возникают проблемы в процессе организации грузоперевозок, такие как длительное ожидание, неправильное оформление документации, несоответствие перевозчиков требованиям заказчика и т.д. Разработка веб-приложения, которое позволит заказчикам быстро и удобно находить перевозчиков, а перевозчикам - управлять своим автопарком и принимать заказы, поможет решить многие из этих проблем. Более того, возможность оставлять оценку компании поможет поднять уровень.

Цель данного проекта – упростить процесс взаимодействия между заказчиками, перевозчиками и водителями, повысить эффективность работы и уменьшить время на коммуникацию для оформления документов. Одна из главных задач – создание удобного интерфейса для каждой из трех ролей, который позволит осуществлять работу с приложением без особых технических навыков.

Для достижения цели, необходимо осуществить следующие пункты:

- провести обзор аналогов;
- постановка задачи;
- выбрать технологии для разработки веб-приложения;
- спроектировать архитектуру базы данных;
- спроектировать и разработать серверную и клиентскую части приложения;