

Студ. А.Н. Самсончик, Д.А. Черноус  
Науч. рук. ассист. Н.В. Попеня  
(Кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

## НЕИГРОВЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ В UNITY

Unity – это игровой движок и интегрированная среда разработки, используемые миллионами разработчиков для переносить игры на Android, iOS, Windows, консоли и многие другие платформы. В настоящее время это популярный игровой движок на платформе Android благодаря оптимизированному интерфейсу и рабочему процессу, а также богатому набору функций и превосходной универсальности.

Хотя Unity в первую очередь нацелена на разработку игр, она не ограничивается только играми. На самом деле нет причин, по которым вы не можете использовать Unity для создания множества других инструментов, утилит, бизнес-приложений и тому подобного.

Причины для создания неигровых приложений в Unity: быстрая разработка, кросс-платформенная разработка, мощные функции. Причины не создавать в Unity неигровые приложения: большие размеры приложений, отсутствие встроенной поддержки некоторых функций.

В любом случае нужно определиться с целью, для которой нужна разработка приложения. Если требуется игра или необходимо быстро создать приложение, и ограничен бюджет, то лучшим решением станет использование движка Unity 3D. С помощью него можно значительно улучшить графическую составляющую. Более того, этот способ позволит охватить больший рынок, за счёт адаптации под все операционные системы. Чтобы программа работала с высокой скоростью, функционал должен быть простым.

Если же задача заключается в реализации идеи в неигровом секторе, требуется долгосрочное применение и достаточно сложный функционал, то нативная разработка станет самым подходящим вариантом. Это даёт возможность получить положительную оценку от пользователей. Как альтернативу можно рассмотреть гибридный способ, чтобы увеличить охват и сэкономить денежные средства.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Unity или нативно [Электронный ресурс] / appfox.ru – Режим доступа: <https://appfox.ru/blog/unity-vs-nativno/>. – Дата доступа: 13.04.2023.