

Студ. К.И. Отчик, А.В. Ярмольчик
Науч. рук. ассист. Н.В. Попеня
(Кафедра информатики и веб-дизайна, БГТУ)

СОЗДАНИЕ АНИМАЦИИ ДЫМА В ПРОГРАММЕ 3DS MAX

Для создания анимации дыма на сцену добавляется генератор частиц Super Spray. Указывается направление частиц перпендикулярно объекту вверх. В свитке «Basic Parameters» параметру Spread, что находится под параметром Off Axis дается значение 22, а параметру Spread под Off Plane – 180. Параметру Icon Size задается значение 10.

В свитке «Particle Generation» параметрам устанавливаются следующие значения: для группы Partical Quantity выбирается параметр Rate Use со значением 2, в группе Particle Motion для Speed устанавливается значение 1, Variation – 50, Emit Start – -10, Emit Stop – 200, Display Unit – 200, Life – 120, в группе Particle Timing для Sub-frame Sampling выбираются значения Creation Time и Emitter Translation, в группе Particle Size для Size – 7, Grow For – 1, Fade For – 15, в группе Uniqueness для Speed устанавливается значение 3416. В свитке «Particle Type» выбирается тип частиц Standard Particles (группа Particle Types), а также разновидность стандартных частиц выбирается Facing (группа Standard Particles).

После этого открывается Material Editor. В свитке Blinn Basic Parameters цвета Ambient и Diffuse устанавливаются в черный (RGB: 0; 0; 0), цвет Specular оставлен без изменений, а цвет Self-Illumination - RGB: 200; 200; 200. Далее в свиток Maps выполняется щелчек на кнопке «None», что справа от параметра Opacity. В появившемся окне необходимо дважды щелкнуть на Gradient для добавления процедурной карты текстуры типа градиент. В свитке Gradient Parameters параметр Gradient Type переключается с Linear на Radial.

После этого, вернувшись к родительскому материалу, в свитке Maps параметру Opacity устанавливается значение 7. После этого в свитке Blinn Basic Parameters параметру Self-Illumination задается нужный цвет. Полученный материал применяется к объекту Super Spray [1].

ЛИТЕРАТУРА

1. Моделируем дым [Электронный ресурс] / 3dPot.com – Режим доступа: https://members.tripod.com/3d_pot/tutorials/advanced/ – Дата доступа: 10.04.2023.